キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0			0
感覚	0	0	0			0
精神	0	0	0			0
社会	0	0	0			0

HP	0
行動値	0
(非装備時)	0
戦闘移動	0
全力移動	0

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
・FHエージェント						
踊る髪+音速攻撃						ダイス9，C値10，命中-1，攻撃力[+2]
イベイジェン						ドッジ12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：		合計回避：	

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
踊る髪	2		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 1点でもHPダメージが与えた場合、対象に硬直を与える								
音速攻撃	2		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 判定ダイス+[Lv]								
	1							
効果：								
アドヴァイス	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 対象のC値-[1]，判定ダイス+[Lv]								
CR:ノイマン	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： C値-[Lv]								
コンバットシステム:射撃	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 判定ダイス+[Lv+1]								
状態復元	1							
効果： バステをすべて回復，回復したバステ１つにつきHP-5								
蘇生復活	1		ｵｰﾄ					
効果： HP1点で戦闘不能から回復								
領域の盾	2		ｵｰﾄ					
効果： 対象にカバーリングを行わせる								
	1		ｵｰﾄ					
効果：								
完全獣化	4		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 肉体判定のダイス+[Lv+2]								
獣の力	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 攻撃力+[Lv*2]								
破壊の爪	4		ﾏｲﾅｰ					
効果： 素手データ変更：攻撃力+[Lv+8]								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
・FHコントローラー						対象のC値-[1]，判定ダイス+[3]
《コンバットシステム:射撃》+《CR:ノイマン》						ダイス13，C値7，命中+3，攻撃力+3
イベイジョン						ドッジ18
・グレイファントム						
獣化形態（完全獣化+破壊の爪+ハンティングスタイル）						戦闘移動，肉体判定のダイス+6，素手攻撃力+12
ブレイククロー（獣のカ+CR:キュマイラ+獅子奮迅+リミットリリース）						ダイス16，C値5，命中+4，攻撃力+18

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンティングスタイル	1		ﾏｲﾅｰ					
効果：戦闘移動を行う								
獅子奮迅	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：攻撃の対象を範囲(選択)に変更する								
CR:キュマイラ	3							
効果：C値-[Lv]								
リミットリリース	1							
効果：C値-1								
	1							
効果：								
Eﾛｲｽ：衝動侵食	1				ｼｰﾝ(選択)			
効果：対象は衝動判定を行う。判定に失敗した場合「闘争」で暴走する。								
Eﾛｲｽ：ありえざる存在（領域の盾）	1							
効果：取得したシンドローム以外の「制限：ー」のエフェクトを一つ任意のレベルで取得する								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								