キャラクター名
ロッツ＝キリアス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	英雄			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	9	10	8	8	8	10
ボーナス	4	3	3	2	2	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	5	2	2	2	3

HP	40
MP	28
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	5	0	2	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	11	5	5	2	4	11
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 14	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動	1	
効果： ダメージに＋筋力								
ボルテクスアタック	★		攻撃時		自身	自動	1	
効果： ダメージに＋（CL×１０）　１シナリオに一回								
スマッシュブロウ	2		DR直前		自身	自動	3	
効果： ダメージロールに＋（SL×２）ｄ								
オピニオン	1							
効果： 交渉や説得などの精神判定に＋１ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・親はかつて世界を救ったことのある英雄である
・その親によって幼少時より剣術を仕込まれていた
・しかしある日父親が殺される
・傷を負いながらも母親が安全なところまで連れて行ってくれたがそのまま母親は死亡
・あの時親を殺したやつを探しながら日々修行を続ける
・冒険者となり、やつを倒すための力を手に入れる決心をする

・幼少時は明るい性格だったが、親を殺され復讐のために生きるようになってから性格はすさんでいき、警戒心が強くあまり人を信用しない
・元々いい家柄で生まれたため、当たり障りのない態度をすることは出来るが内心気を許すことはない
・一人称は俺
・重い過去を持っているが気を許していない相手にそれを伝えることはまずない
・普段は落ち着いついた雰囲気を持っているが、親の敵の情報に関しては血相を変えてこだわる

自己紹介
俺の名はロッツ＝キリアス　２２歳　ヒューリンのウォーリアー
身一つで旅をしていて、つい先日大きい町についたところで、冒険者になるつもりだ

後は・・・そうだな俺の家のことなんだが
俺の父親はかつて世界を救ったPTの一員、サイリ＝キリアスだ
剣術を仕込まれながら何不自由ない暮らしをしていたんだが・・・