

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 アグロ=フナフ

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8			18	3	シューター	5	ライダー	10
敏捷度	4	1		15	2	マジテック	5	ウォーリーダー	3
筋力	6	5		22	3	レンジャー	2		
生命力	9	6		26 + 4	5	セージ	1		
知力	12	9		28 + 2	5	エンハンサー	1		
精神力	9	7		23	3	アルケミスト	7		

戦闘特技	レベル	備考
かばう	1-285p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
ターゲットィング	1-280p	p
鷹の目	1-280p	p
防具習熟S/盾	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
ビートルスキン	パラライズミスト	
以心伝心	マナスプラウト	
遠隔指示	ディスペルニードル	
探索指令	バインドアビリティ	
騎獣強化	軍師の知略	
特殊能力解放	怒涛の攻陣 I	
人馬一体	怒涛の攻陣 II / 旋風	
獅子奮迅		
チャージ		
威嚇		
騎乗指揮		
ポイズンニードル		
パークメール		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	8

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 マナタイトグラウンドパートナー		21	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		合計値	-2	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター 賦術の射程+10m	1H	0		2d+ 8	11	10											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3、活性弾装填	1H	1		2d+ 8	11	10											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	10											
ダガー	1H投	3		2d+ 8	10	8	3										
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 8	10	11											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ -2	14	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/6	2d+ 5	2d+ 15	2d+ 13	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			

装備品	説明
頭 スマルティエのトレーナーキャップ	
耳 スマルティエのインカム(偽)	スマルティエの聴音機の偽物
顔 マギスフィア(小)	
首 トレーナーのネクタイ	スマルティエブランド、専用化
背中 トレーナーのウェポンホルダー	専用化
右手 アルケミーキット	
腰 スマルティエのベルト	
足 スマルティエの革靴	
その他マギスフィア(大)	

装備品	説明
左手 スマルティエの叡智の腕輪	
<騎獣装備>騎獣用甲冑*2	防護点+3

その他メモ	自動失敗チェック
◎変幻自在な騎獣の相棒「タマ」を世界一の実力に高めるために日々頑張っている。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

