

キャラクター名
黒羽 紗雪 (クロバネ サユキ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	渴望	衝動	解放		初期侵食率	44 %
出自	天涯孤独	経験	小さな名誉	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	18
精神	2	1	3	4		10	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚	6		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
制服	
カジュアル	
携帯電話	
サイドリール	
ナチュラルクリエーション	
イレーストレース	
コンバットフォーカス	
適合体	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
兄さん	P 純愛	N 不安		
未定	P 好意	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス:アンチノミー	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果:								
コンセントレイト:アンチノミー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: <シンドローム>								
フェイクマインド	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
第四ベクトル	5	3	効果参照	至近	自身	自動	-	
効果:								
守りのベクトル	1	5	オート	至近	自身	効果参照	-	
効果: <知覚>								
パラドックス理論	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: <RC>								
ヴァイスバレット	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
シュバルツバレット	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
モونت	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
リサーチベクトル	1	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: <知覚>								
エントツェンデン	10	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: <知覚>								
ツインバレット	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <知覚>								
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	ピュア	
効果:								

「善も悪もなく。ただ、私の護るべき人のために
Auf Wiedersehen——」
戦争で両親を失った孤児で、黒羽というのは引き取ってくれた老夫婦の姓。スポーツ万能で料理が得意。武器は白と黒の二挺拳銃「うたまる&アルキメデス」。かなりの愛猫家であり、自室は猫のぬいぐるみで満ちており、商店街の野良猫たちからも慕われている。なお、自身の武器である「うたまる&アルキメデス」は、彼女のお気に入り猫の名前である。
能力に目覚めてからは、夜は夜な町の治安を守るため銃をふるっていた。

