

キャラクター名  
スーシュカ・F・ジュラーヴリク

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	教師	カヴァー	高校教師
	エグザイル				
オプション	ノイマン	年齢	28	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	40%
出自	待ち望まれた子	経験	被害者	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	1	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	3		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍	白兵	4r+3	3	11		
スネークソード	白兵	4r+3	3	8		
フルコンボ	白兵	8r+1	3	27		C値8、侵蝕率+9
フルコンボ(100%)	白兵	12r+2	3	29		C値8、侵蝕率+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
マルチウェポン	4	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 武器の攻撃力等を合算								
炎の刃	4	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃力+SL×2								
コンセ: サラマン	2	2	メジャー	-	-	シンド	-	
効果: C値-SL								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 命中D+SL								
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: どこでも歩ける								
炎の理	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: いつでも火を出せる								
写真記憶	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 何でも覚えてる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名前: スーシュカ・F・ジュラーヴリク  
(佐藤 一郎)  
年齢: 28歳  
性別: 男  
職業: 高校教師(科目: 情報)

- 父方の曾祖父がフランス人であり、隔世遺伝の影響で金髪と青い目を持つが、顔立ちは日本人
- 両親は当時としては高齢での誕生であり、男の子で父方の祖父似ということもあって、父方の祖父に喜ばれる
- 中学生の時に自宅で両親とともに野良ジャームに襲われる両親は死亡し、自身も死の淵を彷徨うが、本人曰く「意識が混濁しているときに一柱の光が現れたと思ったら意識を取り戻した」とのこと
- 退院後、父方の祖父母に引き取られるそして、光の柱のことを祖父に話すと、屋根裏にしまっていた「栄光と勝利の槍」を取り出し、祖父から自分の血筋が