キャラクター名: イツキ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	45
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自 (効果)	騎士			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	15	8	9	10	16	21
ボーナス	3	5	2	3	3	5	7
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	7	3	3	4	6	8

HP	73
MP	75
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	(ムンジャルグ)	至近	0	CL+8	0	0	0	(-2)	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	バトルマスク					4	3		
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	トリックマント					5			
装身具	免罪の証								
能力値			7	0	3	0	6	7	8
スキル	投射時（ストライクスロー）			20					
その他	GS:防衛部隊					4	4		
総計(右)			7	20					
総計(左)			7	27	3	19	16	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*3	
MPポーション*2	
毒消し*2	
ダガー	

現在重量： 4

最大重量： 18

所持金： 3590

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：エルダ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	取得スキルのコスト-1。初期フェイト1点減少							
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	自動		
効果：	宣言型のスキルを打ち消す							
ストライクスロー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	投射攻撃ダメージ+[SL*4]、射程+10m							
ウェポンシュート	★	4	メジャー	20	単体	命中		
効果：	「投射可能」でない「射程：至近」の武器のみ使用。武器攻撃力を２倍する。メインプロセス終了時武器破壊							
ダイアナザーデイ	★	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	HPを[CL*10]点+バステ回復、							
ディバインコール	4	5	セットアップ	-	自身	自動	SL/sce	
効果：	プリプレイ時に決めた「召喚具」を装備する、シーン終了時失う							
ディバインスマッシュ	5	3	マイナー	-	自身	自動	召喚具	
効果：	ダメージ+[SL*3]。対象が「分類：アンデッド、人造生物、機械」時更に+【精神】							
ホーリースマイト	5	3	マイナー	-	自身	自動	召喚具	
効果：	武器攻撃ダメージ+[SL*3]。対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」時更に+【精神】ダメージ							
ディバインムーブ	★	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	「ディバインスマッシュ」を使用する。他の「タイミング：ムーブ」のスキルを使用する							
ディバインシュート	★	6	メジャー	20	範囲（選択）	命中	召喚具	
効果：	投射攻撃を行う。投射不可の武器のみ。メインプロセス終了時武器破壊							
ディバインストリーム	★	-	ムーブ	-	自身	自動	1/Snr	
効果：	メインプロセスで使用するディバインシュートを「対象：シーン（選択）、射程：視界」に変更							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備重量+5							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品所持重量*2							
ウェポンチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	武器交換を行う							
スティグマ	★	-	効果	-	自身	自動	1/Snr	
効果：	判定後+1D							

投射時 +20
ディバインスマッシュ +15（アンデッド、人造生物、機械特攻）
ホーリースマイト +15（妖魔、魔獣、魔族特攻）
ウェポンシュート +武器攻撃*2(ムンジャルグ:CL[8]+8)
メジャースキル使用時 +2D

キャラクター名
イツキ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：幸運基本値+3								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：嘘を見破る際、【精神】判定+1D								
フィッシング	★	-	効果	-	自身	自動		
効果：シーン終了時、MP+[CL*2+2D]。水辺で使用								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動	1/sce	
効果：ポーションを一つ使用する								
フェンサーⅠ	★	ﾌｪｲﾄ1	効果	-	自身	自動		
効果：武器攻撃のダメージ+[(攻撃の対象人数)D]								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								