

キャラクター名
レス=メモリア

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|--------------------------|----|----|
| 種族 | バルカン | 種族特徴 | 暗視、炎無効、バルカンの宝石、弱点(水・氷+3) | | |
| 生まれ | 密偵 | 性別 | 女性 | 年齢 | 29 |
| 冒険者Lv | 9 | 経歴 | 人族と蛮族の違いが良く分からない | | |
| 経験点 | 0 | | 記憶がない 戦場に置き去りにされた | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 12 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 10 | 6 | | 28 + 2 | 5 |
| 体 | 8 | 敏捷度 | 3 | 3 | | 18 | 3 |
| | | 筋力 | 8 | 4 | | 20 | 3 |
| 心 | 7 | 生命力 | 14 | 2 | | 24 | 4 |
| | | 知力 | 7 | 1 | | 15 | 2 |
| | | 精神力 | 4 | 2 | | 13 | 2 |

| | | | |
|--------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| シューター | 9 | | |
| スカウト | 6 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| セージ | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|----------|--------|--|---|
| トレジャーハント | 2120 p | | p |
| 精密射撃 | 218 p | | p |
| 武器習熟A/ボウ | 1B31 p | | p |
| 鷹の目 | 1B30 p | | p |
| 射手の体術 | 2121 p | | p |
| 影矢 | 1B36 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| | | |
|-------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| バルカン語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | | |
|-------------|--|--|--|
| ガゼルフット | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 9 | 14 | 12 | 12 |

| 鎧と盾 | | 必要 ランク | | | | 筋力 | | | | 回避力 | | | | 防護点 | | | | |
|----------------------|----------|-----------|--|--|--|-----|----|---|--|-----|--|--|--|-----|--|--|--|--|
| 鎧 | プレストアーマー | | | | | 20 | | | | | | | | | | | | |
| 盾 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 回避技能 | シューター | | | | | 合計値 | 12 | 6 | | | | | | | | | | |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-----------------|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ファストボウ 射程30m | 2H | 20 | | 2d+ 14 | 10 | 13 | 35 | | | | | | | | | | |
| ストーン 射程10m | 1H投 | 1 | | 2d+ 14 | 12 | 12 | 6 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | | |
|------|------|------|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
| 3 m | 18 m | 54 m |

| | |
|--------|-----|
| 回避 | 防護点 |
| 2d+ 12 | 6 |

| |
|----|
| HP |
| 51 |

| | |
|---------|-------|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
| 2d+ 3 | 2d+ 9 |

| | |
|--------|--------|
| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
| 2d+ 13 | 2d+ 12 |

| |
|----|
| MP |
| 13 |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-------------|--------------|
| 頭 とんがり帽子 | 魔物知識+1 |
| 耳 イグニスの楔 | 名誉30 |
| 顔 ひらめき眼鏡 | 見識・探索の+1ボーナス |
| 首 幸運のお守り | 戦利品判定に+1ボーナス |
| 背中 箆 | |
| 右手 巧みの腕輪 | |
| 腰 ブラックベルト | |
| 足 サイレントシューズ | 隠密+2 |
| その他 箆 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 信念のリング | |
| | |
| | |
| | |

その他メモ

小さい頃は人族と蛮族の戦いの意味をあまり理解していなかったがために
面倒な奴、変わった、異端。などなど、様々な悪評が付きまわっていた。
そして成人した日、彼女は咎人として、実質的にコミュニティから追放される。
咎人になっただけでも彼女は何もすることなくただただ旅を気ままに続けていた。
ある日、蛮族と人族の戦いを見ていると蛮族側から加勢を求められる。
嫌だなあと思っただけで戦おうとするものの不意に後ろあら現れた人族に頭を強打されて倒れる。
そのまま戦いが終わるまで放置されていて、目が覚めると戦いは終わっていた。
…が、それが起こっていた事すら思い出せず、そもそも何故此処にいるのかといった状態だ。
一先ずは手元に落ちていた弓を拾い、冒険者の荷物を持って歩き出す。
多分、自分は冒険者なんだろう。そう思い、当てもなく道を歩き始めた。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

