

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	遂行
出自(効果)	修行			目標	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	18	15	15	9
ボーナス	2	2	2	6	5	5	3
クラス修正	0	0	0	1	2	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	7	7	7	4

HP	41
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	手提げバッグ								
頭部	ハット					1			
胴部	黒のローブ					4			
補助	マント					1			
装身具	奥義書								
能力値			2	0	2	0	7	9	7
スキル								-2	
その他									
総計(右)			1	5					
総計(左)			2	0	2	6	7	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7	2		9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション*4	
MPポーション*4	
野菜*3	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
毒消し	

現在重量: 15
 最大重量: 17
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジックフォージ	3	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: DRに+6D。シーン1回。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ+ [CL×10]。シナリオ1回。								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔1体入手。【感知】達成値+2。								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果: 7D+CLの特殊攻撃。貫通ダメージ。								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果: 《ファミリアアタック》と「タイミング:メジャー」の特技を使用。								
サモン:リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 2D<無>の魔法ダメージ。[スリッパ]付与。								
セイクリッドダンス	1	6	メジャー	-	自身	精神		
効果: あらゆる判定+1D。クリンナップにMP5点支払う。								
チャネリング	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 《セイクリッドダンス》をセットアップで使用可能に。								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: リアクション判定-1D。メインプロセス持続。								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 「対象:場面」「射程:視界」に変更。シナリオ1回。								
タートルバック	1							
効果: 物防+5、行動値-2。								
トレーニング:感知	1							
効果: 感知基本値+3。								
トレーニング:知力	1							
効果: 知力基本値+3。								
フェイス:アーケンラープ	1							
効果: あらゆる命中判定+1。								

現在重量: 15
 最大重量: 17
 所持金: 0
 預金・借金:

