キャラクター名
エネミーLV10　近接型

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:	2		メジャー					
効果：	クリティカル値-LV							
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	白兵武器作成。攻撃力+10							
妖の招き	3	2	メジャー	20m	単体	白兵		
効果：	1点でもダメージを与えると、対象を自分のいるエンゲージまで移動させる。1シーンLV回							
炎の刃	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果：	攻撃力+10							
火の檻	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	自分のいるエンゲージを封鎖							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

侵蝕率:120(D+3)
HP:35
行動値:3
10
4
4
5