

ギルド名 _____ ギルドマスター _____
ピースメイカー _____

レベル	24	成長点	5000	次レベル	40/320
-----	----	-----	------	------	--------

[illegible][illegible]

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	1	HP全快
祝福	1	2	MP全快
陣形	1	3	セット、戦闘移動、シナリオ3
最後の力	1	4	セット、フェイト回復GL/5+1
命の滴	1	5	かいふくするGLd
名声	1	6	報酬10%増、ポピュリティ条件
結束	2	8	けっそくする
士気高揚	5	13	全判定+1d、チームボット条件
再行動	5	18	イニシアチブ。シーン全員(敵味方)が行動済みの場合に使用可能。ギルドメンバー全員を未行動にする。
研究資料	1	19	魔術錬金術呪歌判定+2、マジカディクター条件
限界突破	1	20	セット、つよなる
GH:複合施設 (クアハウス+サルーン)	1	21	最大HPMP+10、ヒーリングハウス条件
GH:テンプル	3	24	回復+GL+3
宿敵：魔族(9)	9	33	命中+3*9、ダメージ+5*9。(アークニミハンター適用。)
精鋭部隊	2		最大HPMP+5
GH:ライブラリー	1		情報収集+1d
限界突破Ⅲ	3		パッシブ。《限界突破》の効果中、判定ダイス+1D
調教師	1		騎乗状態の時【移動力】+5
緊急招集	1		夜勤呼び出し、時間外手当は着かない
GH:ステージ	1		パフォーマンスとバスターで取得額+GL*100
目利き	1		めきく
GH:ジュークボックス	1		精神判定+1、ラウンド進行中無効
ギルドハウス	1		つかわね

蘇生 HP全快	
祝福 MP全快	
陣形 セット、戦闘移動、シナリオ3	
最後の力 セット、フェイト回復GL/5+1	
命の滴 かいふくするGLd	
名声 報酬10%増、ボビリティ条件	
結束 けっそくする	
士気高揚 全判定+1d、チームボスト条件	
再行動 イニシアチブ。シーン全員(敵味方)が行動済みの場合に使用可能。ギルドメンバー全員を未行動にする。	
研究資料 魔術錬金術呪歌判定+2、マジカルディクター条件	
限界突破 セット、つよなる	
GH:複合施設(クアハウス+サルーン) 最大HPMP+10、ヒールアップ2条件	
GH:テンブル 回復+GL+3	
全判定+1d	
魔術錬金術呪歌判定+2	
最大HPMP+10	
回復量+27	
うずめバフ	
命中回避+5	