

キャラクター名
????

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	オプション		年齢	??	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	38	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	1	0	0			1	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
80↓	白兵	10r+1		42		
80↑	白兵	10r+1		42+5D		
100↑	白兵	10r+1		52+6D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
遺産継承者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	自身	自動		
効果: C値-lv								
一角鬼	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器作成								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン間【肉体】判定+[Lv+2]D								
蹂躞する蹄	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+[Lv*3]								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 全力移動後攻撃								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[Lv*10] ダイス-5 シナ1								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[Lv+2]D 完全獣化解除								
オリジン:アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間素手の攻撃力+[Lv*2]								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+[Lv]D								
獣の力	5	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
獣王の力	1	3	メジャー	武器	-	対決	リミ	
効果: ↑の係数を4へ変更								
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--