

キャラクター名  
エネミーLV10 バフ盾型

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプション	サラマンダー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	0	3			4	行動値	21
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	21
精神	4	0	0			4	戦闘移動	26
社会	2	0	0			2	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	5	2	セットアップ	視界	シーン選択	自動		
効果: ラウンド中メジャーアクションダイス+5。自身対象不可								
戦局判断	3	4	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: ラウンド間行動値+9。自身対象不可								
リカバリー	2	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: バステ回復(暴走以外)自身対象不可。1シーンLV回								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 対象戦闘移動。移動先は対象が決定。自身対象不可。1シーンLV回。								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージ算出直前に使用。カバーリング。1メインプロセス1回								
先手必勝	5		常時	至近	自身	自動		
効果: 行動値+15								
エンジェルボイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのC値-1、判定ダイス+3個。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

侵蝕率:120(ダイス+3)  
HP:30  
行動値:21  
6  
4  
9  
6