キャラクター名
CL9以降

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	23	15	9	13	18	6
ボーナス	2	7	5	3	4	6	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	9	6	3	6	6	2

HP	116
MP	109
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	レールガン	60m	0	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			9	0	6	0	6	12	8
スキル	ｽﾄﾛﾝｸﾞﾎﾞｳ,ｽﾋﾟｰﾄﾞｼｮｯﾄ,ｼｭｱｼｮｯﾄ			6				5	
その他	ｽｰﾊﾟｰﾏｸﾞﾈｯﾄ			4					
総計(右)			9	17	6	0	6	12	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備･携帯重量制限【精神基本値】								
あとでとる	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動		
効果： HPダメ1点以上与えた時毒(SL)付与.								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	ｼｵ1	
効果： スキル即座終了.								
	1							
効果：								
アームズマスタリー:錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	錬金銃	
効果： 命中+1d.								
チャンピオン	1		アイテム					
効果： チャンピオンベルト入手								
	1							
効果：								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： マスケット入手p134.								
オプションパーツ	5							
効果：								
コンバージョン:レールガン	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： 錬金銃をレールガン化,命中+SL.								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								