キャラクター名: 平岸 暮夜

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校三年生
オプショナル		年齢	18	性別	野郎
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	絶縁	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:情報屋	
要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種	P	N		
平岸明(妹)	P 庇護	N 悔悟		
UGN	P 連帯感	N 無関心		
ｼﾅﾘｵﾛｲｽ/國木田 立己	P 尽力	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
原初の赤:氷の塔	7	4+1	RC		範囲選択			
効果：	攻撃力+Lv×3 同ｴﾝ不可							
混沌なる主	5	2	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ					
効果：	《原初の〇》達成値+Lv×2 ｼｰﾝ3回							
青:氷の回廊	1	1+1	ﾏｲﾅｰ					
効果：	戦闘飛行移動 移動距離+Lv×2							
パーフェクトイミテイト	3	3	ｵｰﾄ				Dﾛｲｽ	
効果：	《原初の〇》Lv+2 ｼﾅﾘｵLv回							
アクティベイト	3	4	ﾏｲﾅｰ				Dﾛｲｽ	
効果：	Lv×3点までHP消費 その数値分達成値増加							
道化の出し物	★	1						
効果：	「氷を操るのが得意なんだ。ふふん、サラマンダーも顔負けだろ？」							
イージーフェイカー:温度調節	★							
効果：	「料理得意なんだ。今度何か作ってあげるよ」							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ひらぎし くれや

穏やかな風貌の青年。優しい笑顔だけど少し心配症で特に現在中学生の妹に対して過保護気味。
懐深く、だれとでも友好的に接する。が、警戒心が強く察しのいい人間にはアンテナをはっているのが察せられてしまう。高校生の青二才が下手に頑張るから……
嘘をつく時に襟足を触る癖がある。(無自覚)

戦闘ではサラマンダーの氷を器用に溶かして波のように自在に操りながら周囲の敵を的確に一掃させる。
まあピュアウロボロスなんですが。

FHにいたのは物心ついたときから覚醒していて拾われたからだが、当然FHでろくに人権を与えられることもなく毎日が苦痛だった。
サラマンダーの力を扱うのはかつてFHにいたころに唯一できた友人の力をウロボロスの力で模倣しているから。
別に他の人間の能力も模倣できる。パーフェクトイミテイトなんでね！

好きなもの：暖かい家の匂い、綺麗な髪の毛
嫌いなもの：血の匂い、雨
得意なこと：料理、手品、氷の扱い
苦手なこと：嘘をつくこと