

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	アーシアン			境遇	転移 流星 渡来
出自 (効果)	特異 調査			目標	尋ね人 養う

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	26	9	9	8	17	8
ボーナス	6	8	3	3	2	5	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	8	10	4	4	2	5	2

HP	117
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダイアランス	至近	-1	17	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部									
胴部	城壁の鎧				-3	24	5		-4
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具									
能力値			10	0	4	0	5	6	13
スキル						14	13		
その他				20		2	4	1	20
総計(右)			9	37					
総計(左)			10	20	0	55	27	5	28
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	聖水
	ハイMPポーション
	ハイMPポーション
栄養ドリンク	ハイHPポーション
スマートフォン	ハイHPポーション
栄養ドリンク	キャップライト
栄養ドリンク	毒消し
異次元バック	毒消し
冒険者セット	リムブースト・メタル
メカ大騎竜 (MD.11-タイプ)カスタム	メカ大騎竜に載せてる
	聖水
	MPポーション

現在重量: 31
 最大重量: 53
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスター: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 命中判定に+1D								
カバーリング	1	2	DRの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: カバーを行う、行動済みでもカバーでき、未行動でカバーしても行動済みにならない								
ファランクスアタック	1	10	DRの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 防具から一つ選び攻撃のダメージに+防具の重量する								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーン3回	
効果: シーンSL回 カバーリングを射程20mにする								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動成功	ダメージ1回、カバー	
効果: 単体攻撃でダメージにCL×10する								
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 器用基本能力値選択								
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: +「器用能力値」する メインプロセスまで続く								
アイアンアームド	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理防御+3 魔法防御+6								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 物理防御+15 シーン終了まで								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理防御+6 魔法防御+3								
ハードアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	全身装備	
効果: 命中判定に+1d メインプロセスまで続く								
アイアンスピリット	1	6	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果: カバーリングによるカバーではバッドステータスを受けない								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ディフェンダーに魔法防御+15の効果も加える								

戦闘	
3d6+9	命中判定
4d6+9	命中判定 (ハードアタック)
2d6	回避判定
2d6+17+20	ダメージ
2d6+17+5d6+20	ダメージ (バッシュ使用)
2d6+17+21+20	ダメージ (ファランクスアタック)
2d6+17+10+20	ダメージ (ファランクスクラッシュ)
2d6+17+5d6+21+20	(バッシュ+ファランクスアタック)
2d6+17+5d6+10+20	(バッシュ+ファランクスクラッシュ)
2d6+17+21+10+20	(ファランクスアタック+ファランクスクラッシュ)
2d6+17+5d6+21+10+20	(バッシュ+ファランクスアタック+ファランクスクラッシュ)

