キャラクター名
ルイージ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	26歳
種族	ヒューリン			**境遇**	秘密
出自（効果）	冒険者			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	12	12	10	10	9	10
ボーナス	4	4	4	3	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	6	3	3	3	3

HP	67
MP	45
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	6	0	3	9	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	7	6	8	3	7	11 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ＨＰポーション	
野菜	

現在重量： 5		
最大重量： 13	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
スラッシュブロウ	1	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+SL×2								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 物理ダメージに+筋力								
アイアンクラッド	3	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功		
効果： 敵の物理ダメージに-SL×3								
シールドストライク	1	盾装備	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中判定に+SL、白兵攻撃に+SL×2								
プロボック	1	4	セットアッププロセス	10m	単体	筋力		
効果： 対象の精神と対決、判定に+SL×2。この対決に勝利したら対象に[逆上]を与える								
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 物理防御力に+SL×3 この効果はシーン終了まで持続								
オートガード	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 物理防御に+SL×2、魔法防御に+SL。								
パリー	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定+1D。メジャーアクションの判定に-1D。マイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ一回	
効果： 武器攻撃と同時使用。その攻撃を対象を単体に変更して、ダメージに+CL×10								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								
効果：								