キャラクター名

ミーナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
5：血の宴	
11α：二人きり	
小説	
教室	
孤児院	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効参	バトルパート開始時、あなたは配置位置を見てから、味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツを1つ修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アクセサリー		オート			めがね
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は修正+2)、防御無効
胴		アーマースキント		ダメージ	0	自身	防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の任意のパーツ2つを選んで修復
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1