キャラクター名
ヨタカ

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン/ドゥアン			**境遇**	親友
出自（効果）	英雄			**目標**	運命：財産

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	27	12	15	9	26	6
ボーナス	11	9	4	5	3	8	2
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正						2	
能力値	14	10	6	5	3	12	2

HP	285
MP	148
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイトソード	至近	0	16	0	0	0	0	0
左手	ナイトシールド+ひねくれディアン		0	0	-1	18	7	-1	0
頭部	ミスリルヘルム				-2	10	1		-1
胴部	銀狼の鎧				-2	21	0		-3
補助	マーブルポイントアーマー				-2	12	7		-4
装身具	琥珀のブレスレット					4	4		
能力値			10	0	6	0	12	9	19
スキル	ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞLv3、ﾚｼﾞｽﾄｴﾚﾒﾝﾀﾙL v3、ｱﾋｾﾃｨｯｸ、ｲﾝﾌﾗｸﾞﾗﾅﾌﾞﾙ4、ｱｲﾃﾑ					22	28		
その他	シールド系		1	10		9	27		
総計(右)			11	26	-1	96	86	8	11 m
総計(左)			11	10					
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
ハイMPポーション	
EXMPポーション	
聖水	
毒消し	
万能薬	
戦士の環	
EXHPポーション	
蘇生薬	

現在重量： 24		
最大重量： 35	所持金： 413	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	至近	単体	自動成功		
効果： 対象にカバーを行う。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	単体	自動成功		
効果： カバーリングの範囲を「射程：20m」に。１シーンにＳＬ回使用可。								
セイブアタック	1	6	命中判定	至近	単体	命中		
効果： 対象に白兵攻撃、成功すればエンゲージしている味方を一人離脱させられる								
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 角はえてるよ。HP+5。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 物理防御にSL*3。マイナーアクションで解除宣言かシーン終了まで。								
アイアンクラッド	5	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	-	自身	自動成功		
効果： 物理ダメージをSL*3軽減。								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果： 敵の【精神】と対抗、達成値にSL*2。勝利の場合敵に「逆上」BS。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ディフェンダーの効果を【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL*3]に変更								
フルディフェンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 同時にディフェンダーが使用できるようになる。								
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 長剣での攻撃時、命中に+1ｄ								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功		
効果： 攻撃を受けた直後に使用。受けたダメージと同じだけのダメージを相手に与える。最大【自分のHP】								
シールドストライク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中に+SLD,、ダメージに+SL*2								
アームズレンジ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： エンゲージしていない敵にも攻撃可能、射程は5m								

ゲッシュ：守護の誓い
いつでも宣言出来る。シーンに登場しているキャラクター一人に「カバーリング」をメインプロセス中何度も使用出来、そのコストは０になる。
選択したキャラクターをカバーしなかった場合、カバーを行えなくなる。

ヒューリンの母とドゥアンの父のハーフ。二人はかつて、英雄と呼ばれる存在だった。
役目を終えた両親と共に、幼少期は静かな村で平和に過ごしていた。
ある事件をきっかけに幼いころから一緒だった幼馴染をうしない、その復讐のために旅に出た。
周りの人間を護るためにナイトを目指しており、その修行のための旅と周りには公言している。

旅の途中、たまたま食事を奢った少年がいかにもな集団に売り飛ばされそうになっているのを見かけてから、彼がかつての幼馴染とダブって見えて、守らなくてはという使命感にかられ行動を共にしている。
また、両親が健在だったころ一週間ほど家に滞在していたキーリィは、目的が同じなら共に戦ってくれると信じてたい。
旅の途中、道に迷った時に助けてくれたカズには恩義を感じている。
シンは泳げるのと魔法が使えるという点で尊敬している。

キャラクター名
ヨタカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アラウンドカバー	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果： 同じエンゲージにいる任意の複数キャラクターにカバーを行う。自身が対象に含まれている場合ダメージは２倍で計算。								
グランディア	5	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+SLD。シーン終了まで持続。								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 魔法防御力に+【盾の物理防御力】								
ウェポンエキスパート：長剣	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 武器の攻撃力に+2ｄ								
パーフェクトシールド	3	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 盾の物理防御力に+SL*3。ハイパーシールドにも適用される。								
シールドスラム	1		パッシブ		自身	-		
効果： ダメージに+盾の重量								
スティールクラッド	5	6	アイアンクラッド	-	自身	自動成功		
効果：アイアンクラッドと同時に使用。アイアンクラッドは魔法ダメージに対しても効果を発揮するようになり、さらにその効果に+SL*4								
アグランダイズ	1	5	グランディア	-	自身	自動成功		
効果： グランディアと同時に使用。命中に+1ｄ、ダメージに+SL*3								
フォートレス	5	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+SL*4。自分のダメージロールに-１ｄ。								
スペシャルカバー	4	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： カバー直前に使用。そのカバーを行った攻撃によるダメージをSL*5軽減								
インプラグナブル	4	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 物防と魔防にSL*3								
八重垣	1	-	判定の直前	-	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 攻撃の命中判定前に使用。攻撃対象を「単体※」に変更、その対象を自分に変更。								
金剛不壊	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 防御を０とみなす系無効								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中１回	
効果： BS受けた直後に使用、受けたBSを全て回復								
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果： 交渉や説得などの【精神】判定に+1ｄ								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果： 登攀や跳躍などの【筋力】を使う技能に+１ｄ								
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果： ハッタリや嘘をつくなどの【精神】判定に+１ｄ								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の器用判定に成功で戦闘不能をHP1の状態で復活								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果： はったりや嘘を見抜く【精神】判定に+1ｄ								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果： 最大HPに+CL								
パラディオンⅠ	1		効果参照			自動成功		
効果： フェイトを１点使用して、受けるダメージに-5								

キャラクター名

ヨタカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パラディオンII	1							
効果：	フェイトを１点使用。カバーを行えないスキルに対してもカバーリング使用可能							
キャンセルマジック	1	4	セットアップ	-	自身	魔術判定		
効果：	難易度10の魔術判定に成功で「分類：魔術」のスキル１つを解除							
ベアアップ	1							
効果：	スキルに対する【精神】でのリアクション時に+1ｄ							
効果：								
効果：								
効果：