キャラクター名：（イン）ティリア

プレイヤー名：

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	女性	年齢	38
冒険者Lv	3	経歴	棲家が燃えたことがある		
経験点	70		かつては貴族だった		
			大きな勘違いをしている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5			16	2
		敏捷度	7			18	3
体	9	筋力	3			12	2
		生命力	4	1		14	2
心	10	知力	7			17 + 1	3
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
セージ	1		
バード	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
特殊楽器習熟	2-229p		p
楽素転換	2-231p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
終律：春の強風		
終律：夏の生命		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明音のフルート	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
（イン）ティリア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
保存食 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
マテリアルカード ○□□○□□
緑Ax2 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
薬品系 ○□□○□□
アウェイクP ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
指輪・腕輪 ○□□○□□
知力指輪 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
装飾品 ○□□○□□
アルケミーキット ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□