

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	エグザイル				
オプション			年齢	性別	
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	283
肉体	4	1	0		5	10	行動値	13
感覚	2	0	0		3	5	(非装備時)	13
精神	0	0	0		3	3	戦闘移動	18
社会	2	0	0		3	5	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	6		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: エグ	3							
効果: C値-Lv								
伸縮腕	5							
効果: 射程: 視界								
>怒涛の大蛇	1							
効果: 対象シーン (選択)								
爪剣	7							
効果: Atk+Lv*2、ドッチダイス-1								
死神の手	5							
効果: Atk+Lv*4、骨の剣/骨の銃限定								
貪欲なる拳	5							
効果: ダイス+[Lv+1]								
異形の祭典	7							
効果: 攻撃対象[Lv+1]体								
デモンズウェブ	7						80	
効果: ダメージ-[Lv+1]D10								
がらんどうの肉体	5						ピュア	
効果: ダメージ-[Lv+2]D10								
異形の加護	1							
効果: ダメージ軽減エフェクト時+3D								
骨の剣	5							
効果: 素手変更Atk+Lv+5、Hit-1、ガード6								
強靱骨格	7							
効果: 素手攻撃力とガード+Lv								
加速する刻	1							
効果:								

マイナー 《骨の剣Lv7+2》《常時: 強靱骨格Lv7+2》
素手変更: Atk+23、Hit-1、ガード15

メジャー 《C:エグLv3+2》《伸縮腕Lv3+2》《爪剣Lv7+2》《貪欲なる拳Lv5+2》《ジャイアントグロウスLv5+2》
C値-5(下限7)、射程: 視界、範囲 (選択)、Atk+18+2D10、ダイス+8

メジャー 《C:エグLv3+2》《伸縮腕Lv3+2》《爪剣Lv7+2》《貪欲なる拳Lv5+2》《ジャイアントグロウスLv5+2》《怒涛の大蛇》
C値-5(下限7)、射程: 視界、シーン (選択)、Atk+18+2D10、ダイス+8

メジャー 《C:エグLv3+2》《伸縮腕Lv3+2》《爪剣Lv7+2》《貪欲なる拳Lv5+2》《ジャイアントグロウスLv5+2》《異形の祭典Lv7+2》
C値-5(下限7)、射程: 視界、対象: 10体、Atk+18+2D10、ダイス+8

メジャー 《C:エグLv3+2》《伸縮腕Lv3+2》《爪剣Lv7+2》《貪欲なる拳Lv5+2》《ジャイアントグロウスLv5+2》《流刑者の大鎌Lv7+2》
C値-5(下限7)、射程: 視界、シーン (選択)、Atk+18+2D10+2D10、ダイス+8

{10+4+8}dx7+6-1 命中判定
d10+41+2D10 装甲有効・ガード可
d10+41+2D10+2D10 装甲有効・ガード可

リアクション、ガード (装甲: 15、ガード+15)
{10+4}dx10+6 リアクション、ドッチ

