

キャラクター名
マディナ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4			13	2
	敏捷度	8			17	2
体	筋力	4	4		17 + 1	3
	生命力	3	3		15	2
心	知力	3	2		15	2
	精神力	2	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
フェアリーティマー	1		
レンジャー	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
かばう	224	p	p
防具習熟/金属鎧	222	p	p
防具習熟II/金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力			回避力	防護点
		筋力	回避力	防護点		
鎧 フルメタルアーマー		17	-1	9		
盾 タワーシールド		18		2		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター	合計値	7	11		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金 9100	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 7	11	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 指輪筋力	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕