キャラクター名：エレインドゥース・ユークレース・セラフィナイト

プレイヤー名：

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	32
サポートクラス	ウォーロック	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	84
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	学者			**目標**	孤独

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	8	9	50	39	41	4
ボーナス	3	2	3	16	13	13	1
クラス修正	0	0	0	4	1	3	0
他修正				2			
能力値	3	2	3	22	14	16	1

HP	176
MP	386
フェイト	29

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	カドケウス			32				-1	
左手									
頭部	ワイズハット					4	2		
胴部	伝承武具					35			
補助	クラダーリング					35	35		-2
装身具	精霊王の紋章：妖精女王のクリスタル								
能力値			2	0	3	0	16	17	8
スキル	プレートルーン適用中					24	9		
その他	スピードルーン適用中							15	15
総計(右)			2	32					
総計(左)			2	0	3	98	62	31	21 m
総計(両)			2	32					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	22		3	25	+ 5 d
アイテム鑑定	22			22	+ 3 d
魔術判定	22	2	2	26	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPポーション	虹の輝き
冒険者セット	図解ソーサラーの秘術
小道具入れ	ルーンブースター
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*6	タンガタ・マヌの称号
グレートMPポーション	
EXMPポーション	
上位大壁符	
試作特殊精霊弾	
研究資料簡易まとめ	
勇気のホイッスル＊4	

現在重量：21

最大重量：26

所持金：165

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
コンセントレイション	1	-	パッシブ					
効果：	魔術判定+1d							
エアリアルセイバー	1	6	メジャー	20m				
効果：	魔術判定+1d、ダメージ「2d+5」							
エアリアルスラッシュ	5							
効果：	風属性魔法ダメージ「SL*4」							
コンコーダンス	1							
効果：								
エンサイクロペディア	1							
効果：								
クイックサーチ	1	5	セット					
効果：								
カリキュレイト	1							
効果：								
ラーニング	1							
効果：	バトルブレッシング							
トレジャーマニア	1						シーン1回	
効果：	ドロップ品+1d							
エルダーマジック	1							
効果：	魔術判定+1d							
マジックフォージ	3		DR直前					
効果：	ＤＲ「SL＊２ｄ」							
エレメンタルウェポン	1	3	セット					
効果：								
	1							
効果：								
サイクロンサイン	1	5	レガシー					
効果：	範囲選択に変更							

本名：エレインドゥース・ユークレース・セラフィナイト
もともとは、エリンディル西方のなかでも比較的名の知れた学者の家系だったが、何やら知らなくてもいいことまで知ったようで国を追われることに。
追っ手を撒くため家名を捨て、アメスティート家のメイドとして雇われることになる。

サイン…左手の甲

タンガタ・マヌの称号
ギルドメンバーが属性地の相手への命中＋２ダメージ＋３ｄ
ダメージロール直前飛行状態のキャラクターが行うダメージに＋５ｄ　ラウンド1回

時の英雄　世界の記憶、祈りの剣、裁きの紋章、時空掌握、超越の加護から一つを選んで使用する　シナリオ1回、ラウンド1回
世界の記憶　イニシアチブプロセス　フェイトを3点使用
このシナリオ中に登場したキャラクターの持つパッシブ以外のスキル、パワーからGMが許可する物を一つ選択し、このシーン中それを取得する
ただし、そのコストはGMが決定する
祈りの剣　メジャー　単体※　フェイトを5点使用　自分が取得している攻撃を1回行うスキルを一つ選び5回使用する
メインクラスがウォーリアならフェイトを追加で3点使用することで5回すべてにボルテクスアタックを適用できる
裁きの紋章　レガシー　フェイトを5点使用　取得している回復を行うスキル、アイテムを一つを使用する
その対象は場面（選択）となり、さらにこのメインプロセス中に行う攻撃のダメージに＋［このパワーで回復した数値］×2
メインクラスがアコライトならフェイトを追加で3点使用しダメージをさらに5倍にできる
時空掌握　ムーブ　フェイトを5点使用　このメインプロセス中、使用したタイミング：メジャーのスキル、パワーの対象が単体なら範囲（選択）に、範囲（選択）なら場面（選択）に変更（※を無視する）、場面（選択）または複数人を対象とする場合は、命中した対象を任意の位置に転送する
メインクラスがメイジならフェイトを追加で3点使用し、このメインプロセス中、魔術攻撃で与えるダメージ＋５００

キャラクター名：エレインドゥース・ユークレース・セラフィナイト

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リゼントメント	1							
効果：								
ストロングウィンド	1							
効果：クリティカル時DR＋３ｄ								
レインボーカラー	1	8	メジャー	20ｍ				
効果：属性変更								
エレメンタルガード	1	4	DR直後				精霊剣	
効果：武器攻撃力/2								
バトルブレッシング	1		マイナー				シナリオ1回	
効果：「MP」CL＊５　BS回復								
エキスパート	1	3	マイナー					
効果：魔術判定+1d								
アンプリフィケイション	5		パッシブ					
効果：DR＋SL*5								
マジシャンズマイト	2		パッシブ					
効果：ダメージ＋SLD								
ファストドロウ	3	6	ムーブ				シーン１回	
効果：魔法対象SL+1								
フォージチャージ	1	10	クリンナップ				シナリオ1回	
効果：マジックフォージ+1回								
ブーストフォース	3	SL*20	マジックフォージ					
効果：DR＋消費MP＊２								
ランニングセット	1	6	ムーブ					
効果：マイナー使用								
	1							
効果：								
ニゲイト	1						シーン１回	
効果：クリティカル打消し								
ハイエキスパート	1							
効果：エキスパートにダメ＋２ｄ								
エンチャントウェポン風	1	5	メジャー		範囲選択			
効果：風属性魔法ダメージに変更								
アビリティルーン	1		パッシブ					
効果：知力＋２								
アタックルーン	1	10	メジャー					
効果：武器攻撃力+5								
スピードルーン	3	7	メジャー					
効果：行動値＋５　移動力＋５								
プレートルーン	3	10	メジャー					
効果：物防＋5魔防＋３								
エアリアルルーン	1		フリー					
効果：風属性ダメ＋５、移動力SL＊３								
クイックルーン	1	4	セットアップ					
効果：行動値＋３ｄ								

キャラクター名：エレインドゥース・ユークレース・セラフィナイト

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リーンフォースルーン	3		パッシブ					
効果：	魔法ダメージ+SL*3							
大いなる怒り	1		判定直前				シーン１	
効果：	命中直前、ダメ＋CL＊５							
死に至る呪い	1		マイナー				シナリオ1回	
効果：	「対象：場面（選択）」「射程：視界」							
スナッチ	1	12	メジャー	20ｍ				
効果：	対象を隠密にする。敵とエンゲージしていても隠密可							
三重並列詠唱	1		メジャー				フェイト3	
効果：	メジャーアクションの魔術を３回							
神域の魔術	1		パッシブ					
効果：	マジックフォージの効果に＋知力基本値							
カーススペル	1	10	マイナー					
効果：	分類魔術に対するリアクションー１Ｄ							
ブーストカース	1	6	カーススペル					
効果：	魔法攻撃で1点でもダメージを与えた場合「対象のBS*3」点のHPロスを与える							
完全なる呪い：ノックバック	1		パッシブ					
効果：	ノックバック（４）スキル、アイテムで解除できない							
超精密魔術	4		パッシブ					
効果：	魔術の効果＋SL＊５							
サモンアラクネ	1	9	DR直後	20m	範囲			
効果：	ダメ軽減ーSLｄ							
リファインマジック	1	10	効果参照	20m	単体		シーンSL	
効果：	魔術と同時。効果に＋【感知】							
	1							
効果：								
エンハンスエレメンタル	1		Eウェポンと同時					
効果：	種別：精霊剣追加							
ディバインコール	1	6	セットアップ				シーンSL	
効果：	召喚具召喚							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：	魔物知識+1d							
アイデンティファイ	1							
効果：	アイテム鑑定+1d							
クリアバスケット	1	7	メジャー					
効果：	携帯品重量+「知力基本値」							
レガシーサイン	1							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果：	HMPポーション							

キャラクター名
エレインドゥース・ユークレース・セラフィナイト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1							
効果：最大mp＋CL								
イクイップリミット	1							
効果：装備重量+5								
マジックスピナーI	1		イニシアチブ				シナリオ	
効果：マジックフォージ+1回								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
スティグマII	1						シナリオ	
効果：判定後に使用。フェイト1点消費判定の達成値+1D								
トレーニング：知力	1							
効果：								
ゲッシュ：女神の指輪	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：MP3								
ゲッシュ：百の腕	1							
効果：								
エンチャンターI	1							
効果：								
エンチャンターII	1							
効果：								
フェザー	1	6						
効果：落下によるダメージを０にする								
青バラの奇跡	1						シナリオ3回	
効果：フェイト1点を消費し自身の判定の直後に使用　ダイス一つを６として扱う								
スティグマIII	1		クリンナップ				シナリオ1回	
効果：取得しているシーン1回制限のスキル、パワー一つの回数を１増やす								
スティグマIV	1						シーン1回	
効果：取得しているシナリオ1回の制限のスキル、パワー一つの効果を発動する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								