

キャラクター名
無し

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	武具
オプション		年齢	不明	性別	不明
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33%
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	19
感覚	4	1	1		3	9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
目が！目が！	射撃	9r+4		20		浸食値12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
デモンズシールド	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ(エンジェルハイロウ)	3	2	メジャー	武器		白兵		
効果: C値-SL								
死神の針	1	3	メジャー	視界	単体	射撃		
効果: 攻撃力+ [Lv×2] の射撃攻撃を行う。この攻撃に対するドッジー2個。至近距離不可。武器の攻撃力はたせない。								
オプティカルレンズ	3	3	マイナー	至近	自身	-		
効果: メインプロセス間 エンシーンLv回								
でとナイトチャージ(射撃)	4	4	メジャー		-	-	リミット	
効果: 前提: <オプティカルレンズ>。攻撃力を+[lv*4]する。判定後に武器は破壊される。デモンズシールドで最大レベル+1								
異形の転身	1	7	イニアジティブ		自身			
効果: 組み合わせ不可。イニシアチブプロセスで戦闘移動。離脱可。シナリオLV回								
レーザーファン	1	3	メジャー					
効果: エフェクトを組み合わせた攻撃を「対象: 範囲(選択)に。同一エンゲキャラ以外。(シナリオLV回まで)								
ピンポイントレーザー	1	2		視界				
効果: 装甲の隙間を打ち抜く。対象の装甲値を無効に。ただし攻撃力に[Lv-4]のしゅうせい。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

デモンズシールド用で経験値+3

名前: 無し

ずっと台座にささっている謎の剣
見た目はとても禍々しく誰も近寄ることができない。

樽では台座の前を通りかかった人に「力が欲しいか」と語りかけているという。
春日は力が欲しくてこの剣を抜こうとしたが失敗。

この剣は二足歩行をする。腕もある。寝ているときは禍々しい剣になる。
寝ているときと起きているときとは剣の性能が変わる。

起きているときは目からビームを出す。
寝ているときはこの剣を振ると相手の魂と肉体を切り離す。

正直謎が多すぎてギャグ補正がかかっている剣である。
不気味すぎて誰も欲しがらないことから「コレジャナイ剣はないのか」という一言でコードネームが決まった。