

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	11				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	1	0	1		
変異	3	0	3		
改造	0	1	1		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全損した部位につき攻撃補正+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃補正+1
メインクラス		歪極		オート			肉弾、白兵のダメージ+1
サブクラス		かばう		オート			味方のダメージを庇う
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート			
胴		つぎはぎ		オート			これと損傷した基本パーツを戦闘終了後直していい
胴		だるま		オート			好きな場所にダメージを割り振る
胴		写真		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リミッター		オート			破壊されると行動値+2