キャラクター名

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	5		17	2
		敏捷度	8	7	2	24	4
体	3	筋力	15	10	2	30	5
		生命力	12	20		35	5
心	9	知力	6	34		49	8
		精神力	14	14		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	15		
マギテック	1		
レンジャー	9		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	防具の達人	3144 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
バークメイル	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用化	100

名誉点 所持 2400 /合計 2500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	エターナルロード		24	0	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター		合計値	10	26

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 0	10	0	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
初期金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
魔香水x25	○□□○□□
10点魔晶石x10	○□□○□□

5点魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1120 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	26

HP
127

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
117

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	23			
魔動機術	1	9			

	装備品	説明
頭		
耳		
顔	赤の眼鏡	
首	奇跡の首飾り	
背中	英雄のマント	専用化
右手	筋力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	聖印	専用化

	装備品	説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟