

キャラクター名 アッシュ
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	田舎で育った 純潔である 競い合う友人がいた		
経験点	1370				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	6		23 + 2	4	グラップラー	7		
体	15	敏捷度	10	6		23 + 2	4	スカウト	7		
		筋力	3	2		20	3	エンハンサー	3		
心	8	生命力	3			18	3				
		知力	4	6		18	3				
		精神力	4	1		13	2				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		カウンター	2120p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		トレジャーハント	2120p		p
		ファストアクション	2123 p		p
		両手利き	223 p		p
		武器習熟/格闘	221 p		p
		二刀流	221 p		p
		武器習熟S/格闘	1B31 p		p
					p

練技/呪歌/騎芸/賦術		キャッツアイ	
		ガゼルフット	
		マッスルベアー	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

名誉アイテム	点数
ブラックベルト専用化	50
ニルデスト流実戦殺法	-30
卑劣な目つぶし	20
パウリ・ロイスと顔見知り	10
セイヤ・ロイスと顔見知り	5
フース・ハーメルスと顔見知り	40
名誉点所持	357 /合計 452

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	5	1	2d+ 12	10	13	15										
グラップラー専用、パンチ強化																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	7098 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 12	3	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 11	2d+ 10	2d+ 9	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳 ウサギのピアス	聞き耳+2
顔 ひらめき眼鏡	探索、見識+1
首 背水のネックレス	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕