

キャラクター名
オルカ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	
メインクラス		突き刺す視線 (舌なめずり)		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
メインクラス		背徳の喜び		ジャッジ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに任意の基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1. 行動判定に使用し、大失敗だった場合でも損傷しない。
頭		あたまのなかのおともだち (よぶんなあたま)		オート			2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エナジーチューブ		オート			2. 装備箇所にダメージを受けたとき、任意の基本パーツを追加で1つ損傷
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	小さな犠牲
胴		はらわた		オート	なし	なし	小さな犠牲
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1