

キャラクター名 シンセ  
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った		
経験点	1150		商売を手伝ったことがある 本から大きな影響を受けたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11			18	3	ファイター	2		
敏捷度	6			13	2	スカウト	1		
筋力	7			17	2	レンジャー	1		
生命力	4	1		15	2				
知力	9			13	2				
精神力	6			10	1				

戦闘特技		ダメージ	備考
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	4 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	4	17										
バスタードソード	2H片	17		2d+ 5	10	4	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	640	預金・借金
	<b>G</b>	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	13 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>	2d+ 4	4	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 3	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

父は元傭兵。引退後、田舎で商売を始め成功した。母とは幼い頃に死別。一人娘として溺愛されて育った。父親に似て戦闘センスがあったが調子に乗った結果、蛮族に負けて死にかけたことがある。それ以来大人しくしていたが、とある冒険者の自叙伝を読み冒険者に憧れる。

蛮族への恐怖心はまだあるが今のままでいいのかと悩み、成人を迎えたことをきっかけに「恐怖に打ち勝つため」冒険に出ようと決めた。

負けることへの恐怖からすぐに全力攻撃をしようとする。最近では金欠の恐怖とも戦っている。

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉓  
    ㉔  
    ㉕