

キャラクター名  
シンセ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った		
経験点	1150		商売を手伝ったことがある 本から大きな影響を受けたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			18	3
敏捷度	6			13	2
筋力	7			17	2
生命力	4	1		15	2
知力	9			13	2
精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技				
全力攻撃	1-286p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	ハードレザー						13									4	
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	ファイター	合計値				4				4							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+	5	10	4	17									
バスタードソード	2H片	17		2d+	5	10	4	27									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	700	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 <sub>m</sub>	13 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>	2d+	4	4	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	3	2d+	4	2d+	3	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
父は元傭兵。引退後、田舎で商売を始め成功した。 母とは幼い頃に死別。一人娘として溺愛されて育った。 父親に似て戦闘センスがあったが調子に乗った結果、蛮族に負けて死にかけたことがある。 それ以来大人しくしていたが、とある冒険者の自叙伝を読み冒険者に憧れる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
蛮族への恐怖心はまだあるが今のままでいいのかと悩み、成人を迎えたことをきっかけに「恐怖に打ち勝つため」冒険に出ようと決めた。	
負けることへの恐怖からすぐに全力攻撃をしようとする。 最近は金欠の恐怖とも戦っている。	