F=キャラクター名======

九道 玄武(クドウ ゲンブ)

- プレイヤー名 -

| シンドローム | ノイマン ノイマン | | ワークス | 傭兵 | | カヴァー | 傭兵 | |
|--------|--------------|----|------|------|--|------|------|---|
| オプショナル | | | 年齢 | 35 | | 性別 | 男性 | |
| 覚醒 | 償い | 衝動 |) | 闘争 | | 期侵食率 | 38 | % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 永 | 劫の別れ | | 邂逅 | ビジネス | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 6 | 0 | 0 | | 24 | 30 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | 1 | 3 |

| 52 |
|----|
| 38 |
| 35 |
| 40 |
| 80 |
| |

| 内 | 体 | | 愿 | 覚 | | 精 | 神 | | 社会 | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-------|----|----|--|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | |
| 白兵 | 11 | 45 | 射撃 | 1 | | R C | | | 交渉 | | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:軍事 | 2 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | | |

| | 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|-------------|----|--------|----|-----|----|-----|
| | 闘争の剣 | 白兵 | 30r+56 | | 10 | | |
| I | レギオンエッジ(30) | 白兵 | 29r+56 | 3 | 50 | | ×30 |
| Π | ノギオンエッジ(32) | 白兵 | 30r+56 | 1 | 52 | | ×32 |
| Г | 素手(サブ) | 白兵 | 29r+56 | 0 | 5 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|--------|----|----|----|----|----|
| 白猿の額冠※ | | 5 | | 3 | |
| | | | | | |

| 所持品 | | | | | | | | |
|-----------------|--------------------|--|--|--|--|--|--|--|
| 超越する黎明の戯れ(第1効果) | (第3効果) | | | | | | | |
| (第2効果) | 超越する原始の戯れ(第1効果) | | | | | | | |
| (第3効果) | (第2効果) | | | | | | | |
| 極限に至る黎明(第1効果) | (第3効果) | | | | | | | |
| (第2効果) | 極限に至る原始(第1効果) | | | | | | | |
| (第3効果) | (第2効果) | | | | | | | |
| 超越する純血の戯れ(第1効果) | (第3効果) | | | | | | | |
| (第2効果) | 戦場に導かれし戦士の共闘(第1効果) | | | | | | | |
| (第3効果) | (第2効果) | | | | | | | |
| 極限に至る純血(第1効果) | (第3効果) | | | | | | | |
| (第2効果) | 教導にて磨かれし鬼才の業(第1効果) | | | | | | | |

5 0 合計装甲: 合計回避:

| | ロイス | | | |
|-----------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 申し子&遺産継承者 | Р | N | | |
| | Р | N | | |
| | Р | N | | |
| | Р | N | | |
| | Р | N | | |
| | Р | N | | |
| 不可思議な虫 | Р | N | | |
| | | | | |

| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: |
|--------|---|--------|
|--------|---|--------|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|----------|------|----------|-------|-------------|--------|------|----------|
| ワーディング | * | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | | | 非オー | ヴァードの | カエキスト | ラ化 | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | | | = |]スト分の | HPで復活 | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | 自身 | シンドローム | - | |
| 効果: | | | | c値- | Lv | | | |
| マルチウェポン | 7 | 3 | メジャー | - | - | 白兵 | - | |
| 効果: | | | | 武器二: | D使用 | | | |
| ヴァリアブルウェポン | 12 | 4 | メジャー | - | - | | リミット | |
| 効果: | | | | 器を追加て | LV個使用 | | | |
| 超越する黎明の戯れ | * | _ | 常時 | - | 自身 | _ | ? | |
| 効果: | | | | | 寺金を参照 | | | |
| ファンアウト | 1 | 4 | セット | | 範囲(選択) | - | - | |
| 効果: | | | % | 自分以外 | ┡移動 | | | |
| コンバットシステム | 4 | 3 | メジャー | - | - | 白兵 | - | |
| 効果: | 4.0 | | 31¢ n.t. | 判定+(L | | I | | |
| 武芸の達人 | 12 | _ | 常時 | - | 自身 | _ | - | |
| 効果: | | | 日: | 兵+45 | 基本侵蝕+4 □ | · | | |
| +3Lv 効果: | * | | | | | | | |
| | 12 | _ | 常時 | | 占色 | | | |
| 効果: | 12 | _ | 市时 | - 精神+ | 自身 15 | _ | - | |
| +9Lv | 7 | | | か月が出て | 13 | | | |
| <u> </u> | | | | | | | | |
| リフレックス | 2 | 2 | リア | _ | 白身 | シンドローム | _ | |
| | | | | c値- | | L | | |
| ランナウト | 9 | | オート | | | | Dロイス | |
| | | I | | アブルウ | ∟ ェポンのい | | | <u> </u> |
| 切り払い | * | 1 | リアクション | _ | 自身 | 白兵 | _ | |
| | | | | 白兵で | 回避 | | | |

昔はある組織に所属していた殺し屋だったが

仕事を行った際に赤ん坊を見つけてしまい命の重さを再認識してしまった。

その後、相手を殺せなくなってしまい組織を退職した。

喫茶店を営んでいたが、いつも来る孤児院が襲われてからは

店を閉め、フリーランスの傭兵をしながら各地を回り 襲った奴の情報を集めている。

昔いて組織は仕事人の様な組織

ルール1: 仇討ち専門

ルール2:依頼の勧誘はしない

矜持:殺しを楽しまない

夢「平穏に過ごす」 かつて組織を抜けてどう生きていくかを考えた際に自覚した夢

だが同時に、理由は何であれ自分は人を殺した そんな自分は平穏に過ごす資格があるのかと思っている。

ゆえに、他人の平穏を守ろうとする。

それが、エゴだというの理解はしているが、他の方法を知らないから守り、 そして、また守ると同時に奪ってしまったんじゃないと思い、自責の念に駆られ同じことを繰り返す。

| 〒キャラクタ | -名==== | | | | | a c | プレ | イヤー | 名 — | | | ı [| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ | |
|----------|------------|-----|-------|------|-------|------------|------------|-----|-----|----------|-------|---------|-------------|----|-----------|--------|---------|---------|------|------|----|--|
| 九道 玄武 | (クドウ ゲ: | ンブ) | | | | | | | | | | 趙 | 型越する原始の戯れ | * | - | 常時 | - | 自身 | - | ? | | |
| | | | | | | | | | | | | 効果 | : | | | 所 | 持品・所 | 持金を参照 | | | | |
| 内 |]体 | | 感動 | 覚 | | | 精 | 神 | | ; | 社会 | | 極限に至る黎明 | * | - | 常時 | - | 自身 | - | ? | | |
| 技能 | SL 修正 | ħ | 支能 | SL | 修正 | 技能 | Ę | SL | 修正 | 技能 | SL 修正 | 効果 | : | | | 所 | 持品・所 | 持金を参照 | | | | |
| 運転: | | 芸術: | | | 知 |]識: | | | | 情報: | | | ラストアクション | * | | オート | | | | | | |
| 運転: | | 芸術: | | | 知 |]識: | | | | 情報: | | 効果 | : | | | 倒れた | 時追加行動 | 動 シナリス | 10 | | | |
| 運転: | | 芸術: | | | 知 |]識: | | | | 情報: | | | ブリッツクリーク | * | | イニシアチブ | | | | | | |
| 武器· | コンチ | 化十 | 会由店 | | 直攻撃 | to Bet | 1 0 | | | メモ | | _ 効果 | : | | | 追 | 加行動 シ | ナリオ1回 | | | | |
| 此語. | コンホ | 肥刀 | 即中旭 | Gl | 但 以军 | ∖n ¥un∢ | 往 | | | <u> </u> | | 赶 | 2越する純血の戯れ | * | - | 常時 | - | 自身 | - | ? | | |
| | | | | | | | | | | | | 効果 | : | | | 所 | 持品・所 | 特金を参照 | | | | |
| | | | | + | | | | | | | | 1 | 極限に至る純血 | * | - | 常時 | - | 自身 | - | ? | | |
| | | | | + | | | | | | | | 効果 | : | | | 所 | 持品・所 | 持金を参照 | | | | |
| | | | | + | | | | | | | | | インターセプト | * | 6 | イニシアチブ | | | | Dロイス | | |
| | | | | | | | | | | | | 効果 | : | | | 追 | 加行動 シ | ナリオ1回 | | | | |
| | | | | + | | | | | | | | | エナジーシフト | 1 | 10 | オート | | | | Dロイス | | |
| | | | | | | | | | | | | 効果 | : | | | ダメ0に変更 | HPを(Lv | *3)回復 シ | ナリオ1 | | | |
| | | | | | | | | | | | | | セレリティ | * | 5 HP10-Lv | メジャー | | | | Dロイス | | |
| | | | | | | | | | | | | 効果 | : | | | | メジャー | 2回攻撃 | | | | |
| | | | | + | | | | | | | | 1 | アキュラシー | 12 | 2 | メジャー | | | | Dロイス | | |
| | | | | + | | | | | | | | 効果 | : | | | | 達成値+ | (Lv*2) | | | | |
| | | | | + | | | | | | | | 1 | +3Lv | * | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 効果 | : | | | | | | | | | |
| | | | | + | | | | | | | | アン | ノプリフィケイション | 1 | 5 | メジャー | | | - | Dロイス | | |
| | | | | + | | | | | | | | 効果 | : | | | ダメ | +(Lv*5) | シナリオ3 | | | | |
| | | | | + | | | | | | | | + | 極限に至る原始 | * | - | 常時 | - | 自身 | - | ? | | |
| | | | | | | | | | | | | 効果 | : | | | 所 | 持品・所 | 持金を参照 | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 戦場 | にて昇華されし鬼才の剣 | 12 | _ | 常時 | - | 自身 | - | ? | | |
| | | | | | | | | | | | | 効果 | : | | | 所 | 持品・所 | 持金を参照 | | | | |
| | | | | | | | | | | | | ı 🗀 | +3Lv | * | | | | | | | | |
| | | | | | 所持。 | 品 | | | | | | 効果 | : | | | | | | | | | |
| (第2 | 効果) | 羽化す | る人と虫の | り願い(| 第1効果) | | | | | | |) t | 」ッコウのなく頃に | * | _ | 常時 | - | 自身 | - | ? | | |
| (第3 | 効果) | | (第2対 | 动果) | | | | | | | | 効果 | : | | | 所 | 持品・所 | 持金を参照 | | | | |
| 戦場にて昇華され | し鬼才の剣(第1効果 | ŧ) | (第3效 | 动果) | | | | | | | | | 制限緩和 | * | _ | 常時 | - | 自身 | - | ? | | |
| | 効果) | | 日本 | 刀 | | | | | | | | 効果 | : | | | 所 | 持品・所 | 持金を参照 | | | | |
| (第3 | 効果) | | | | | | | | | | | 羽 | 化する人と虫の願い | * | - | 常時 | - | 自身 | - | ? | | |
| | く頃に(第1効果 | :) | | | | | | | | | | 効果 | : | | | 所 | 持品・所 | 持金を参照 | | | | |
| | 効果) | | | | | | | | | | | | スキルフォーカス | 8 | | | | | | | | |
| (第3 | 効果) | | | | | | | | | | | 効果 | : | | | | | | | | | |

効果:

効果:

効果:

*

| l | (第2効果) | 羽化する人と虫の願い(第1効果) | |
|---|---------------------|------------------|--|
| Γ | (第3効果) | (第2効果) | |
| 単 | 戏場にて昇華されし鬼才の剣(第1効果) | (第3効果) | |
| Γ | (第2効果) | 日本刀 | |
| | (第3効果) | | |
| 7 | カッコウのなく頃に(第1効果) | | |
| Γ | (第2効果) | | |
| Γ | (第3効果) | | |
| Γ | (第1効果) | | |
| Γ | (第2効果) | | |
| Г | (第3効果) | | |
| 3 | 死神の魔導書(第1効果) | | |
| | (第2効果) | | |
| | (第3効果) | | |