

キャラクター名 シュルク
プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女の子	年齢	17歳
冒険者Lv	2	経歴	空を飛んだことがある		
経験点	1270		有名人からけなされたことがある 空腹のあまりに失神したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8			21	3	スカウト	1		
敏捷度	9	2		24	4	ライダー	2		
筋力	1			1	0	ドルイド	2		
生命力	14			14	2				
知力	4			16	2				
精神力	14			26	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
ターゲットィング	1-280p	交易共通語	○	○
	p	グラスランナー語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 0	0	20						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	4/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 6	0						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
騎獣強化	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
	鎧			
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 0	0	20						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	4/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 6	0						

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —
冒険に出た理由
3-6:最高の冒険者になるため

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㊵
□□□□㊺

