

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	21	18	10	16	9	3
ボーナス	3	7	6	3	5	3	1
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正							
能力値	3	10	7	4	6	3	3

HP	86
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	16	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			10	0	7	0	3	13	8
スキル			5	10					
その他									
総計(右)			15	26					
総計(左)					7	0	3	13	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	10			10	+ 2 d

現在重量: 0
 最大重量: 19
 所持金: 30000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:								
サブライザル	5	4	Xジャーアクション	武器	範囲(選択)	命中		
効果:								武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]
スペシャライズ: 魔導銃	5	-	パッシブ	-	単体	-		
効果:								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								
	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								
	1							
効果:								
	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品