キャラクター名
巧 雨（シャオ・シャンユウ）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | メイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | サモナー | **Lv.1:** | サモナー | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 外見20代前半 |
| **種族** | エルダナーン | | | **境遇** | 平凡 |
| **出自**（効果） | 領主 | | | **目標** | 命令 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 7 | 8 | 9 | 19 | 12 | 15 | 7 |
| **ボーナス** | 2 | 2 | 3 | 6 | 4 | 5 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 0 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 2 | 2 | 3 | 8 | 5 | 7 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 41 |
| **MP** | 71 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 幻獣図録:渦潮乃書（上巻） | | -1 | 9 | | | | 1 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | グリモア | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 2 | 0 | 3 | 0 | 7 | 8 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 1 | 9 | 3 | 6 | 7 | 9 | 7 m |
| **総計(左)** | | | 2 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 8 | | 2 | 10 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 8 | | 2 | 10 | + 2 d |
| 魔術判定 | 8 | 1 | 2 | 11 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| MPポーション*5 | |
| HPポーション*1 | |
| 毒消し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 12 | | |
| 最大重量： 14 | 所持金： 3375 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| イモータリティ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 《トリビアリスト》を取得する | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｰｼｮﾝ | ★ | | ﾊﾟｯｼﾞﾍﾞ | | | 自動成功 | | |
| 効果： 魔術判定+1d6 | | | | | | | | |
| サモン・リヴァイアサン | ★ | 8 | ﾒｼﾞｬｰ | 20m | 範囲(選択) | 魔術判定 | | |
| 効果： 2d6＋1d6無属性魔法 ダメージ時スリップ付与 | | | | | | | | |
| ファミリア | 1 | | アイテム | | | | | |
| 効果： 知力判定+2 | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 1 | 3 | DR直前 | | | 自動 | | |
| 効果： 魔法ダメ+[SL*2]d6 | | | | | | | | |
| コンストリクション | ★ | | 効果参照 | | | | | |
| 効果： サモンと同時使用　対象を単体にし、コストを-2 | | | | | | | | |
| ハイサモナー | ★ | 3 | マイナー | | | 自動 | | |
| 効果： サモナースキルリアクション-1d6 | | | | | | | | |
| リゼントメント | ★ | | 効果参照 | | | | | |
| 効果： 魔法ダメ+[CL*10] | | | | | | | | |
| フォースブリンガー | 2 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果： 無属性魔法+[SL*4] | | | | | | | | |
| グレートサモナー | ★ | | パッシヴ | | | | | |
| 効果： サモナースキル効果+1d6 | | | | | | | | |
| サモンアラクネ | 1 | 9 | DR直後 | | | | | |
| 効果： ダメージ経験-[SL+1]d6 | | | | | | | | |
| アニマルパクト | ★ | | マイナー | | | | シナリオ1回 | |
| 効果： マップ兵器 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トリビアリスト | ★ | 6 | 判定直前 | | | | シーン1回 | |
| 効果： 知力で何でも解決する | | | | | | | | |

「大丈夫、明日はきっと良いことだらけですよ」
ティンヒを治める領主一族の青年
穏やかな気性で基本自室に引きこもって本ばかり読んでいた為世間知らずかつ絶望的に体力は無いが思慮深くさまざまな知識に精通している。生き字引ではあるが知識を鼻にかけずなんだかんだ直感も大事にするタイプ。
魔術師として素人であったががある日倉から見つけた古文書を読みとくうちに独学でリヴァイアサンを使役する召喚魔術魔術が扱えるようになった
その戦闘能力を見込まれ現領主である父の命の下、護衛のレンゼと共に任務に派遣された　父の期待に応える為、そして領地の民のために任務に赴くのであった
ちなみにファミリアはクラゲ

Q. サモンアラクネも使うけど？
A.こっちも独学で学んだ。ただしリヴァイアサンほど結びつきは強くない為リヴァイアサンほど爆発的な出力があるわけではないしファミリアもいない。

伝承武具
「幻獣図録:渦潮乃書（上巻)」
継承:先祖伝来 行動修正+1 重量-1
伝承:契約武器　魔法ダメ+[CL/10+1]D6追加
宿命:探索
特徴:分割　下巻があるらしい。

シャオ家の蔵で眠っていた古文書　現在は蔵から発見したシャンユゥが持ち歩いている
サモナーの召喚獣「リヴァイアサン」について書かれている書物であり、リヴァイアサンとの契約魔術を強化するヒントにもなっている。
....なんか妙なところで途切れているがどうやら下巻があるようだ
ちなみに死ぬほど分厚いしそれなりにでかい　振り回せば鈍器にもなるぞ！！打撃とか書いてあるけど気のせいだ！

キャラクター名
巧 ▯雨（シャオ・シャンユウ）

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| カルチャー:エリンディル東方 | 1 | | | | | | | |
| 効果：エリンディル東方に関する知力判定+1d6 | | | | | | | | |
| ハンティング | 1 | | 効果参照 | | | | シナリオ1回 | |
| 効果：シーン終了時　HP+[2d6+CL*2]回復 | | | | | | | | |
| トレーニング:知力 | 1 | | | | | | | |
| 効果：知力+3 | | | | | | | | |
| マジックスピナーi | 1 | FP-1 | イニイアチブ | | | | シナリオ1回 | |
| 効果：マジックフォージ回復 | | | | | | | | |
| マジックノウリッジ | 1 | | | | | | | |
| 効果：魔法関係の知識+1d6 | | | | | | | | |
| ヒストリー | 1 | | | | | | | |
| 効果：歴史にまつわる知力判定+1d6 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |