キャラクター名: シャルズマアミ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	30
冒険者Lv	1	経歴	16歳の時、魔術師ギルドに入団。ゆうき出した。ただしボッチ。		
経験点	500		その後、自身で魔術の研究に打ち込む。ただしボッチ。		
			再度勇気を出して、今度は冒険者ギルドに入団。が、ダメ！！！！！ざわ…ざわ…。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10			15	2
		敏捷度	5			10	1
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	1			14	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
マギテック	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/確実化	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	マギスフィア(小)	魔動機術の行使に使用
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

ドワーフの両親のもとに生まれる。両親は街でも変わり者として扱われており自分たちの子供がナイトメアであったことに一切の嫌悪感を持たず優しく育ててくれた。しかし、周りの人たちがみな両親のように接してくれていたわけではなく、忌子として避けられることが多かったため、心根はやさしいもののひどく臆病な性格になってしまった。いわゆる心の優しい陰キャ。両親に感謝しよう。そのため友達もおらず、幼少期は両親の仕事をよく見学して過ごしており、魔動機術とそれに付随する魔術に興味を持ち学んできた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟