キャラクター名

クリス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		癇癪		オート			肉弾攻撃の出目+１(狂鬼相当)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		退行した精神		オート			1(カンフー相当)
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		お人形		オート			2,よぶんなあたま相当
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾2+連撃1
腕		具現する悪意		アクション	4		このマニューバが宣言されたカウントを1として数え始めて5カウント目の終了時、このパーツが損傷していなければ効果が発動する。すべてのドールはパーツを2つ選び損傷させる。
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1,腕の白兵・肉弾は+1ダメージ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		しんぞう		オート			1
胴		スチールボーン		オート			防御１＋切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ソックス		オート			1(しっぽ相当)