

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1	20		34	5
体	12	敏捷度	1	4		18 + -6	2
		筋力	9	3		24	4
心	5	生命力	11	13		36	6
		知力	15	4		24	4
		精神力	5	20		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	ドルイド	5
コンジャラー	12		
マジテック	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	4		

戦闘特技	
タフネス	2122p
ルーンマスター	1B34p
治癒適性	2122p
不屈	2123p
ポーションマスター	2123p
武器習熟A/アックス	1-289p
魔法拡大/数	1-289p
マルチアクション	1-292p
武器習熟S/アックス	1-281p
魔力撃	1-292p
頑強	1-279p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェボン	
ヒールスプレー	
バークメール	
クリティカルレイ	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	10	15	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工の防弾ドントロシアの堅忍鎧			23		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
古鷹のイグニタイト製のデスサイズ(OD+3) アビス命中+1 (発動体) 回復量-1 命中+1 (アビス)	2H	20	2	2d+ 18	11	18	50										
古鷹のイグニタイト製のデスサイズ(OD+3) アビス命中+1 (発動体) 強化状態	2H	20	2	2d+ 18	11	18	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 12	10

HP
104

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	12	16			
魔動機術	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
86

装備品	説明
頭 セーフティメット	武器などの物理ダメージでのクリティカル、運命炎傷、毒ダメージなどを無効化できる。この効果を発動すると敵は
耳 数多のゴウモリの耳飾り	透明な対象へのペナルティ-2
顔 アイソアーマスク	防護点+1 同じ乱戦エリアへ射撃された場合、1dを振り、1~3なら誘引する。
首 スマルティエの銀鈴	
背中 野伏の英雄のマント	プレス-2
右手 正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰 アルケミーキット	移動力+5
足 マグスフィア(小)	魔動機術が使える
その他グリーンベルト	自然環境になる

装備品	説明
ラル=ヴェイネの金鎖	その他を得る
ブラックベルト	防護点+1
ラル=ヴェイネの肩掛け	特定の属性ひとつに対し抵抗+1、被ダメ-1
左手 ディスプレイサーガジェット	部位：その他を得る

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊶
-------	---

