キャラクター名
アイレ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	学者	性別	女	年齢	17、のはず
冒険者Lv	15	経歴	かつては貴族だった		
経験点	16600		子供の頃家出したことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	13		28	4
		敏捷度	13	13		33	5
体	7	筋力	9	8		24	4
		生命力	10	20		37	6
心	9	知力	11	38		58 + 1	9
		精神力	9	35		53	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	バード	5				
コンジャラー	13	アルケミスト	5				
フェアリーテイマー	15	ウォーリーダー	7				
スカウト	7	アーティザン	5				
レンジャー	9						
セージ	7						
エンハンサー	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
マリオネット	IB38p		p		p
魔法拡大/時間	IB39p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ステイブルスピア 攻撃・抵抗系　どちらも発動体加工済み	1H			2d+ 0		0											
嵐の聖杖 2本				2d+ 0		0											
ジャベリン 攻撃・抵抗系　どちらも発動体加工済み	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 1	1

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 23

MP
151

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	15			
操霊魔法	13	24			
深智魔法	4	24			
妖精魔法	15	26			

	装備品	説明
頭	アーティザンハット/2	魔物知識増強/戦場把握
耳	華美なる宝石飾り	
顔	学者の眼鏡	
首	血水晶のチョーカー	
背中	インテリアニマルサック	
右手	叡智の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	勇者の証・心	

	装備品	説明
	野伏のセービングマント	
左手	アーティザンリング/3	能力値増強/HP増強
	アルケミーキット	

その他メモ

ガルーダの貴族から生まれたウィークリング。
当然普通なら殺されるのだが運よく生き延びてそのまま実家逃亡。
その後逃亡中に魔剣の迷宮に迷い込む。本人曰くここで何年過ごしたか分からないとのこと。（はず、なのは大体ここのせい）ここまで現在記憶がない。
暫くして人族の調査隊に発見され、即座に保護。この時酷く衰弱し、大病を患っていたが、風の妖精の加護もあってギリギリ生き長らえていた状態だったという。
その後、数年かけて病を治し、復活したはいいものの宛も無いので妖精の力を借りて冒険者となることに。
身体はそこまで強く無いものの、風使いとして少しずつ実力も上げ、魔法もほぼ極めたところまで行ったところで輝石亭を紹介されて来た、らしい。
本人は至って素直な子。常識知らずなところもあるかもしれないが、本当にいい子なんです。畜生要素は現在ないが教育次第では生える可能性。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイレ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	シャドウ語		○			
神紀文明語		○	ミアキス語	○				
ドラゴン語	○		バジリスク語	○				
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
メディテーション	怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
ストロングブラッド	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
ビートルスキン	怒涛の攻陣Ⅳ：爆焔	
スフィンクスノレッジ	HP増強/+5	
レジスタンス	能力値増強/+2	
モラル	魔物知識増強/+2	
ビビット	姿勢補助	
ヒーリング	戦場把握	
アトリビュート		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
クラッシュファング		
バークメイル		
イニシアティブブースト		
軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
人族以上に人族	900	通常戦旗槍	200		
華美なる宝石飾り＋専用化	80				
多機能ブラックベルト＋専用化	70				
野伏セービング	20				
エイスンアデアル召喚術	50				
理外の理を顕す	20				
ドバルス螺旋運手　入門	50				
ステイブルスピア＋戦旗槍	240				

名誉点 所持 3087 /合計 4717

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x20	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
Mシェルx9	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ぬいぐるみx5	○□□○□□
知防守護石x5	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
心緑のアレキサンドライト	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔晶石・MCC系＞	○□□○□□
3MCCx10	○□□○□□
5MCCx10	○□□○□□
10MCCx10	○□□○□□
5石x10	○□□○□□
10石x5	○□□○□□
20石x3	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔符＞	○□□○□□
+1x6	○□□○□□
+2x4	○□□○□□
+3x2	○□□○□□
	○□□○□□
＜マテカ＞	○□□○□□
Aカードx6	○□□○□□
Sカードx6	○□□○□□
	○□□○□□
＜ゴーレム＞	○□□○□□
強く魔化された岩x2	○□□○□□
強く魔化された青銅x2	○□□○□□
強く魔化された真鍮x4	○□□○□□
強く魔化された金紅石x2	○□□○□□

黒曜石の盾（中）x4	○□□○□□
鋼玉の守護（中）x4	○□□○□□
太陽石の輝き（中）x4	○□□○□□
拓榴石の活力（中）x4	○□□○□□
拓榴石の生命力（中）x4	○□□○□□
四攻のルーン石/風（極大）x4	○□□○□□
硬化のルーン石（特大）x4	○□□○□□
烈風の橄欖石（大）x2	○□□○□□
クシミタマx4	○□□○□□
方解石の複眼（大）x2	○□□○□□
拓榴石の活力（大）x4	○□□○□□
黒曜石の盾（大）x4	○□□○□□
縞瑙石の揺らぎ（大）x2	○□□○□□
鋼玉の守護（大）x4	○□□○□□
太陽石の輝き（大）x4	○□□○□□
	○□□○□□
＜指輪系＞	○□□○□□
指輪x9	○□□○□□
	○□□○□□
＜ポーマス＞	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
ウィッチPx10	○□□○□□
アンチマジックPx10	○□□○□□
スカーレットPx10	○□□○□□
ヴァイオレットPx5	○□□○□□
	○□□○□□
＜消魔＞	○□□○□□
3点x10	○□□○□□
5点x10	○□□○□□
10点	○□□○□□
	○□□○□□
＜使ったもの＞	○□□○□□

所持金 322911 G

預金・借金 G

キャラクター名: アイレ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

一般装備品	(消耗チェック)
熱狂の酒x21	○□□○□□
10石x15	○□□○□□
5石x42	○□□○□□
Sカードx40	○□□○□□
+1魔符x5	○□□○□□
+3魔符x3	○□□○□□
Aカードx2	○□□○□□
指輪x6	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
魔香水x4	○□□○□□
アンチマジックP	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 322911 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3087 /合計 4717