キャラクター名

サリエル

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		花園の集い		ラピッド	2	効果参照	舞台上にいる姉妹全員、花園に配置を変更する。この効果は移動ではない
メインクラス		紅蓮の顎		オート		自身	「爆発」の効果でもらえるダメージを「隣接する敵味方のうちひとつ」ではなく「隣接する全ての敵味方」にもらえる。対象がカラー、レギオンの場合「爆発」の効果でもらえるダメージの場合を2倍から3倍に変更する。
サブクラス		黒煙の波		オート		効果参照	与えた砲撃ダメージに「ノックバック」を付与する(重複不可)。カラーがセットされていない状態でこのカードを使用した場合、カードを捨てる効果は適用されない。カードを捨てる効果(例:「1枚捨てる」)が複数ある場合、1枚捨てるカードを任意に選択する。
サブクラス		広がる戦火		オート	1	自身	与えた砲撃ダメージに「全体攻撃」の効果を付与する(重複不可)。
		屈強		オート		自身	力強さ、持久力に関連する行動判定において判定出目+1、ダイス+1してよい(最大4)。
		ブラッド		オート			バトルパート以外の各パートにつき1回、自身を除く姉妹1人の行った狂気判定出目+2してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		オート	0	自身	支援2　砲撃・射撃のみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リミナル		オート			+1
腕		ショットガン		オート	2	0-1	射撃1+爆発　出目+1
腕		ランチャー		オート	4	1-2	砲撃4＋爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1