

キャラクター名  
魚口陽

プレイヤー名

|        |        |    |      |           |       |        |
|--------|--------|----|------|-----------|-------|--------|
| シンドローム | サラマンダー |    | ワークス | FHエージェントA | カヴァー  | プログラマー |
|        | サラマンダー |    |      |           |       |        |
| オプション  |        |    | 年齢   |           |       | 性別     |
| 覚醒     | 命令     | 衝動 | 解放   |           | 初期侵食率 | 120 %  |
| 出自     |        |    | 経験   |           |       | 邂逅     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |     |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 190 |
| 肉体 | 4   | 1    | 0    | 4  |     | 9   | 行動値    | 16  |
| 感覚 | 0   |      | 0    | 7  |     | 7   | (非装備時) | 16  |
| 精神 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 21  |
| 社会 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 42  |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  | 4  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉  |    |    |
| 回避  | 4  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達  | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: | FH | 1  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス |         |         |    |    |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
|     | P       | N       |    |    |
|     | P       | N       |    |    |
|     | P       | N       |    |    |
|     | P       | N       |    |    |
|     | P       | N       |    |    |
|     | P       | N       |    |    |
|     | P       | N       |    |    |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名                                     | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定   | 制限            | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|------|---------------|----|
| ワーディング                                   | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動   | -             |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                       |    |      |        |    |     |      |               |    |
| リザレクト                                    | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動   | ↓100          |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                           |    |      |        |    |     |      |               |    |
| コンセントレイト:サラマンダー                          | 2  |      | メジャー   |    |     |      | シンドローム        |    |
| 効果: クリティカル値-Lv(下限値7)                     |    |      |        |    |     |      |               |    |
| 白熱                                       | 1  |      | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動成功 |               |    |
| 効果: 白兵武器、攻撃力:+ [Lv+5]、ガード値4、射程:至近        |    |      |        |    |     |      |               |    |
| 氷盾                                       | 1  |      | オート    | 至近 | 自身  | 自動成功 |               |    |
| 効果: ガード値+ [Lv×5]                         |    |      |        |    |     |      |               |    |
| フレイムタン                                   | 1  |      | メジャー   |    | 視界  |      | 白兵            |    |
| 効果: 射程視界変更。攻撃力-(5-Lv)                    |    |      |        |    |     |      |               |    |
| 結合粉碎                                     | 1  |      | メジャー   |    |     |      | シンドロームピュアブリード |    |
| 効果: ダイス+Lv個。装甲無視。                        |    |      |        |    |     |      |               |    |
| エターナルブレイズ                                | 1  |      | セットアップ | 至近 | 自身  | 自動成功 | Dロイス          |    |
| 効果: 攻撃力+ [Lv×5]。行動値-5。                   |    |      |        |    |     |      |               |    |
| 氷雪の守護                                    | 1  |      | オート    | 至近 | 自身  | 自動成功 |               |    |
| 効果: ダメージ-(Lv+1)d点。ラウンド1回。                |    |      |        |    |     |      |               |    |
| 蒼き悪魔                                     | 1  |      | オート    | 至近 | 自身  | 自動成功 |               |    |
| 効果: ガード時、攻撃してきた対象に [Lv×3] のダメージを与える。     |    |      |        |    |     |      |               |    |
| 炎の刃                                      | 2  |      | メジャー   | 武器 |     |      | 白兵射撃          |    |
| 効果: 攻撃力+ [Lv×2]                          |    |      |        |    |     |      |               |    |
| エネルギーマイスター                               | 1  |      | メジャー   |    |     |      | シンドローム        |    |
| 効果: ガードした相手に[Lv×3]点ダメージを与える。             |    |      |        |    |     |      |               |    |
| ヒートシフト                                   | 3  |      | イニシアチブ | 至近 | 自身  | 自動成功 | 120%、解放       |    |
| 効果: ラウンドの間、全てのクリティカル値-1。組み合わせ不可。シナリオLv回。 |    |      |        |    |     |      |               |    |
| 生命増強                                     | 5  |      |        |    |     |      |               |    |
| 効果:                                      |    |      |        |    |     |      |               |    |
| 加速する刻                                    | 3  |      |        |    |     |      |               |    |
| 効果:                                      |    |      |        |    |     |      |               |    |

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|

