

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	9r+3		3		
ハンドレットガンズ	射撃	9r+4		LV+4		
フルライトジャケット (100%未満)	射撃	8r+4		14		①+②+④+⑤ C値8
フルライトジャケット (100%以上)	射撃	8r+4		17		①+②+④+⑤ C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0
コネ: UGN幹部		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	ス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		8	残り財産P:		0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	クリティカル値-LV (下限7)							
小さな塵	3	2	メジャー	武器		射撃		
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*2]							
ハンドレットガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器を作成し装備する (下記参照)							
ペネイトレイト	1	3	メジャー	武器		白兵・射撃		
効果:	装甲無視攻撃 判定ダイスー1個							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		白兵・射撃		
効果:	二つの武器を合計							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								