キャラクター名

エミール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
まるで家族の様で	身寄りのない3人で仲良く暮らしていた。とても親しくまるで本物の家族様だった。
恋人	私はアザレアの恋人だ。優しく温かなアザレア過ごす時間はとても幸せだった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ライラック	友情	3	①②③④⑤	
アムネシア	憎悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		銃神		オート	0	自身	攻撃判定+1（射撃）
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	攻撃判定-1　コスト-1（最低1）
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル3改造パーツーつ追加。強化値に縛られず修復可能。
ポジション		奈落への抗い		オート	0	自身	奈落にいる際アクションマニューバコスト-1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート		自身	３人仲良く移っている写真
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		ロケットパック		アクション	0	1～2	移動1～2。1つのパートにつき1回のみ
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃+1　連撃+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１