キャラクター名: ヴァローナ＝ズグラース

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	少なくとも300は超えてる
冒険者Lv	4	経歴	純潔である		
経験点	1910		自殺を試みたことがある		
			自由のために		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	3		20	3
		敏捷度	10			17 + 1	3
体	15	筋力	6	1		22 + 2	4
		生命力	5	2		22	3
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	4	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 6	11	9	30										
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	9	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
テント	○□□○□□
ヒールポーション	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□

スカウトツール、アンロックキー	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
妖精使いの宝石x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14340 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 31 /合計 31

装備品		説明
頭		
耳	瑠璃の耳飾り	
顔		
首		
背中		
右手	腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	指輪	

その他メモ

「おや？僕のような年増の婆に何の用だい？」
「ややっ、お困りのようだねえ」
「荒事には慣れているさ」
「置いていかれる事には慣れているさ。僕は見送るだけ、それだけなんだ……」

少し男性的な口調を持つナイトメアの女性。少し前まで山奥で引きこもり、人のなりを眺めて気紛れに手助けや師事していたりしていた
因みに名前は古代エルフ語で〝過去に縋るもの〟
という蔑称である

快活でカラカラ笑い、世話を焼く。少女の姿だが仲間を孫か何かのように可愛がる悪癖がある
呪われた生まれにより同族から追われ、人の中にも入り込めず、理解者に会えても寿命で先立たれる……冒険者になったのも気紛れに近い

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟