

キャラクター名
七色 遥

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー
	アザトース				
オプション			年齢	性別	
覚醒	犠牲	衝動	自傷		初期侵食率 49 %
出自	疎まれた子	経験	約束	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	76
肉体	2	1	0			3	行動値	24
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	25
精神	5	0	0	15		20	戦闘移動	30
社会	0	0	0	5		5	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	30		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	6		調達		
運転:			芸術:芸術:料理	1		知識:クオクルフ	15		情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
宵闇の外套		8		-1	ガード時に侵食値2増加させて、ガード値+5

所持品	
デモンズシード	
ストレンジフェイス	
インフィニティエクリプス	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
輪廻の獣	P	N		
傍らに立つ影	P	N		
クレア	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
無形の影	1	4	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定を【精神】に置換。								
冒瀆的存在	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 恐怖以外のバステ効果無効。バステの数だけダイス増加。								
彼方より	5	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 係数2のRC攻撃。								
此処より永遠に	5	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダイスロールして出目によってバステ付与。メインプロセスで行う攻撃のダメージ+sl×4。								
窓辺に立つもの	5	3	効果参照	-	-	-	-	
効果: セットアップor登場時にsl体に恐怖付与。								
怯えへの報い	5	3	メジャー		単体	対決	-	
効果: 攻撃+sl。対象が恐怖または永続的狂気ならば代わりにsl×4。								
影の守り手	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 係数3のガード値増加。								
レネゲイドイーター	4	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: sl×1D+1Dのガード値増加。								
雲散霧消	5	4	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 係数5のダメ軽減。ラウンド1回。								
消散する魔法	3	20	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 達成値-sl×10								
虚無への回帰	1	4D10	オート	至近	単体	自動	120↑	
効果: ダメージ0								
拡散する影	3	3	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果: 【精神】の数以下の任意のダイスを減らして、減らした数×sl分達成値増加。								
千変万化の影	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 取得している技能1つのレベルをsl+1する。								

--	--	--	--	--

キャラクター名
七色 遥

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	—	
効果:	係数2のダイス増加。							
破壊の渦動	3	5	オート	至近	自身	自動	—	
効果:	装甲貫通。							
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	メジャー	—	—	—	—	
効果:	c値減少。							
アスクレピオスの杖	3	2	メジャー	至近	単体	自動	—	
効果:	sID+侵食率+10のHP回復。							
ラピッドシフト	2	2	セットアップ	視界	範囲(選択)	自動	—	
効果:	拒否可能。侵食率2D10上昇。							
極限暴走	1	—	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	暴走を受けた時に、“HPに1点以上与えた時”のエフェクトが使用可能。							
虚なる軍団	1	4	メジャー	—	範囲(選択)	対決	100↑	
効果:	無形の影と組み合わせ使用。対象を範囲(選択)に変更しダメージ+2D。							
再生の王笏	3	3	オート	至近	単体	自動	—	
効果:	回復エフェクト使用時に、対象のHPをsI+1D回復。							
創生の王笏	3	3	オート	至近	範囲(選択)	自動	リミット	
効果:	再生の王笏を範囲化。回復量に+sI×5。シーン1回。							
死を超えるもの	5	3	クリンナップ	至近	自身	自動	—	
効果:	係数3のHP回復。							
原初の紫:炎陣	1	3	オート	至近	自身	自動	—	
効果:	カバーリングする。							
原初の白:異世界の因子	1	7	オート	視界	—	効果参照	80↑	
効果:	シーンで使用されたエフェクト一つ取得。ピュアとエネミー以外。							
原初の黒:オーバードーズ	3	6	メジャー/リアクション	—	—	—	100↑	
効果:	組み合わせたエフェクト全てレベル+2する。シナリオsI回。							
コンセントレイト:アザトース	3	2	メジャー	—	—	—	—	
効果:	c値減少。							
レネゲイドディゾルバー	2	6	オート	至近	単体	自動	—	
効果:	オートエフェクト打ち消し。							
散滅の腕	2	5	メジャー	至近	単体	対決	—	
効果:	エフェクトの効果解除。							
餓えし影	1	1	メジャー	視界	—	対決	—	
効果:	sI+2の攻撃。							
螺旋の悪魔	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	—	
効果:	ラウンド中攻撃力+sI×3。暴走状態。							
レムリア断撃	5	5	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	オーヴァード/神性/神話生物に与えるダメージ+sI×5。							
超次元存在	5	4	メジャー	—	—	自動	—	
効果:	組み合わせた判定ダイス+sI×2							
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション	至近	自身	対決	—	
効果:	RCでドッジ。							
リフレックス:ウロボロス	3	2	リアクション					
効果:	c値-sI。							

