キャラクター名
深宮陀厳(ふかみや だごん)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	防衛隊員	カヴァー	
オプショナル		年齢	26	性別	男
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	39 %
出自	天涯孤独	経験	任意：実験体	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	1	1	0		-1	1
精神	2	0	0		1	3
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮性警棒	白兵	4r+1	0	2		
	白兵	4r+1	0	49		初回のみ侵食率+14。以降は8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	-	-	-	-	-	
効果：いつもの								
冒涜的存在	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果 :恐怖以外のバットステータスを受けず、全てのメジャーアクションのダイスの数を+[受けているバッドステータス+永続的狂気の数]にできる。								
法則侵食	5	1	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：攻撃力+Lv×3+邪毒3。本来ならば自身にも邪毒を喰らう。								
喰らい啜るもの	5	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果：白兵攻撃を行った際攻撃力+Lv×3								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果：そのシーン中、自分が対象に攻撃を行った場合、攻撃力+Lv×3								
攻勢変色	3	3	セット	視界	単体	自動	リミット	
効果：攻撃力+Lv×5。本来ならば暴走するが冒涜的存在で無効化								
海の恩恵	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：水の中で自由に活動できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

深きものと鮫の混血種。瀬戸内海にある海底都市で産まれた存在だったが、UGNによって滅ぼされ捕虜となり実験体に。元は少し気性の荒い男性だったが、10代前半辺りからみるみる人外化していった。
一応INTが高い部類ではあったため、流暢な人語は話せる。しかしマレウス・モンストロルムにある通り、呪文は使えない。普段はUGNの支部で暮らしている。見た目的にも外は歩けないし、いつ人を殺してもおかしくないため、任務以外では外に出られない。
破壊願望が強く一見敵に寝返ってもおかしくないが、合法的に破壊できるUGNの方がいいとのこと……だったがUGNの失墜によって命令違反も増え始めいつ離反するか分からない状態である。
ただ良くも悪くも根っからの神話生物ということもあって他のレネゲイドウイルス感染者のように直接的に邪神の力を注がれていないため、予想外の出来事が起こる可能性は低いため、大事件を起こすことはないだろう。要するにジャーム化して世界が崩壊するレベルの事態を起こすことがないのである。
ただし辛うじてあった知性は失われ狂暴化はする。

また鮫の対話は人間の姿の時から可能であり、現在も可能である。その時の彼はどこか穏やかだと言う。