キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	ヒーラー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	出世
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	17	9	14	7
ボーナス	2	2	3	5	3	4	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	7	3	6	2

HP	37
MP	52
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2	2	10	6	6	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 230	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1		メジャー					
効果：								
パトロネージュ	1		パッシブ					
効果： プリプレイにあなたの所持金が[【知力】×100]G増える。								
パヒューム	3		メジャー	至近	単体	知力		
効果： 所持金を30G消費。対象の【魔法防御力】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。								
ファラウェイ	1		マイナー		自身	自動成功		
効果 :所持金を40G消費。あなたが使用する「対象：単体」のヒーラーのスキルを「対象：範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								