

キャラクター名

プレイヤー名

ウスタ

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	33

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	満開の桜	
		追跡	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	アクション、オート以外打ち消し
メインクラス		失敗作		ダメージ	0	0-1	攻撃時、切断時、判定+1。ターン経過時、パーツを任意で1つ破壊。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	妨害、支援2 選択 基本パーツ破壊
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている時のみ、妨害 3
				オート			
頭		カンフー		オート			1
胴		しんぞう		オート			1
頭		つめたいひかり		アクション	1		自身以外判定-1 (H.R.)
胴		かめれおん		アクション	2		対象にならない (H.R.)
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃 1 +爆発。判定時出目+ 1
腕		たからもの		オート			小さなアンデット