キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート		自身	基本パーツ損傷で、攻撃・行動・切断判定のサイコロを振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同対象に攻撃するなら、出目・ダメージ+1
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	同対象に使う限り、タイミングが「ダメージ」となる
頭		カンフー		オート		自身	1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2　攻撃判定出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			