

キャラクター名  
コカット

プレイヤー名

|        |        |     |     |
|--------|--------|-----|-----|
| ポジション  | コート    | 享年  | 16歳 |
| メインクラス | ステーション | 暗示  | 絶望  |
| サブクラス  | レクイエム  | 寵愛点 | 0   |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 花園 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ  | 内容 |
|---------|----|
| 15【バンド】 |    |
| 88【兄貴分】 |    |
| 【3種の神器】 |    |
| 【???】   |    |
|         |    |
|         |    |
|         |    |
|         |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 3   | 1  | 4  |
| 変異  | 1   | 2  | 3  |
| 改造  | 0   | 2  | 2  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| みつさん  |    | 3 ①②③④⑤ | 信用                |
| 8さん   |    | 3 ①②③④⑤ | 信用                |
| ???   |    | 3 ①②③④⑤ | ???               |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |   |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 看破       |    | ラピッド  | 0   | 0~3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」の効果を一つ打ち消す   |
| メインクラス |    | 紫炎       |    | ジャッジ  | 1   | 0~1 | 射撃マニューバを使用した際、その攻撃対象のみ使用可。このカウント中、同対象への攻撃は全て「支那」を受ける。カウント終了時、使用済みのこのマニューバを再使用可能にしてよい。 |
| メインクラス |    | 炎迅       |    | オート   | なし  | 自身  | BPの開始時、任意の基本パーツを2つまで損傷し、最大行動値+(損傷した基本パーツの数)   |
| ポジション  |    | チャージ     |    | オート   | 1   | 0~1 | 完全解体状態でも使用可。対象が次に使う攻撃マニューバのダメージ+1。  |
| サブクラス  |    | 銃神       |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃攻撃マニューバ出目+1。  |
| サブクラス  |    | 銃剣術      |    | オート   | なし  | 自身  | 自身が損傷していない白兵と射撃攻撃マニューバのパーツを同時に所有している際のみ使用可。白兵・射撃マニューバの攻撃判定出目+1。                       |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | カンフー     |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値 1   |
| 頭      |    | よぶんなめ    |    | ジャッジ  | 1   | 0~1 | 支援 2  |
| 頭      |    | よぶんなあたま  |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値 2   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    | リボルバー    |    | アクション | 1   | 0~1 | 射撃攻撃1+爆発。このマニューバは1パーツにつき6回までしか攻撃判定できない(振り直しも含める)                                      |
| 腕      |    | アサルトライフル |    | アクション | 3   | 1~2 | 射撃攻撃2+連撃(支払ったコストの値-1)攻撃判定において1回だけ振り直ししてもよい。   |
| 腕      |    | ククリナイフ   |    | アクション | 2   | 0~2 | 白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)自身と異なるエリアの対象へ使用した際、使用後にこのマニューバを損傷。                               |
| 腕      |    | サポーター    |    | ジャッジ  | 0   | 自身  | 支援 1。腕部にある攻撃のみ可。  |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | ワイヤーリール  |    | ラピッド  | 3   | 0~2 | 移動 1  |
| 胴      |    | しっぽ      |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値 1   |