キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		数多の手管		オート		自身	【うで】【あし】のコスト-1
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	3レベル改造パーツを1獲得
サブクラス		業躯		オート		自身	3レベル変異パーツを1獲得
胴		しっぽ		オート		自身	1
頭		けもみみ		オート		自身	1。このパーツを攻撃判定で使用した場合、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート		自身	2
頭		アドレナリン		オート		自身	1
胴		テンタクル		ラピッド	1	0～1	移動妨害1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　１ターンに何度でも使用可
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
				オート			