

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自(効果)	冒険者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	21	6	12	6	8
ボーナス	3	4	7	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	9	2	5	3	3

HP	38
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	9	0	3	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	5	11	5	3	14	7
総計(両)			5	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
□消耗品□	
MPポーション×2	
万能薬	
万能薬	

現在重量: 7
 最大重量: 16
 所持金: 2620
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
AM:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		選択武器使用
効果: 短剣を使用した命中判定+1D								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定と同時使用/達成値+[SL+2]								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		短剣・鞭
効果: 左右に装備した武器の命中、攻撃力、行動値修正を合計し、種別を合わせ持つ装備部位:双の武器として扱う								
	○							
効果:								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージ+【敏捷】								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果: 【精神】と対決/判定達成値+[SL×2]/勝利すれば逆上付与								
	○							
効果:								
ワイルドセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【感知】判定達成値+2								
	○							
効果:								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除判定+1D								
ホーム:ベルリール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力/敏捷/感知基本値+1								
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 敏捷基本値+3								

【消耗品】
 聖水×1
 MPポーション×3